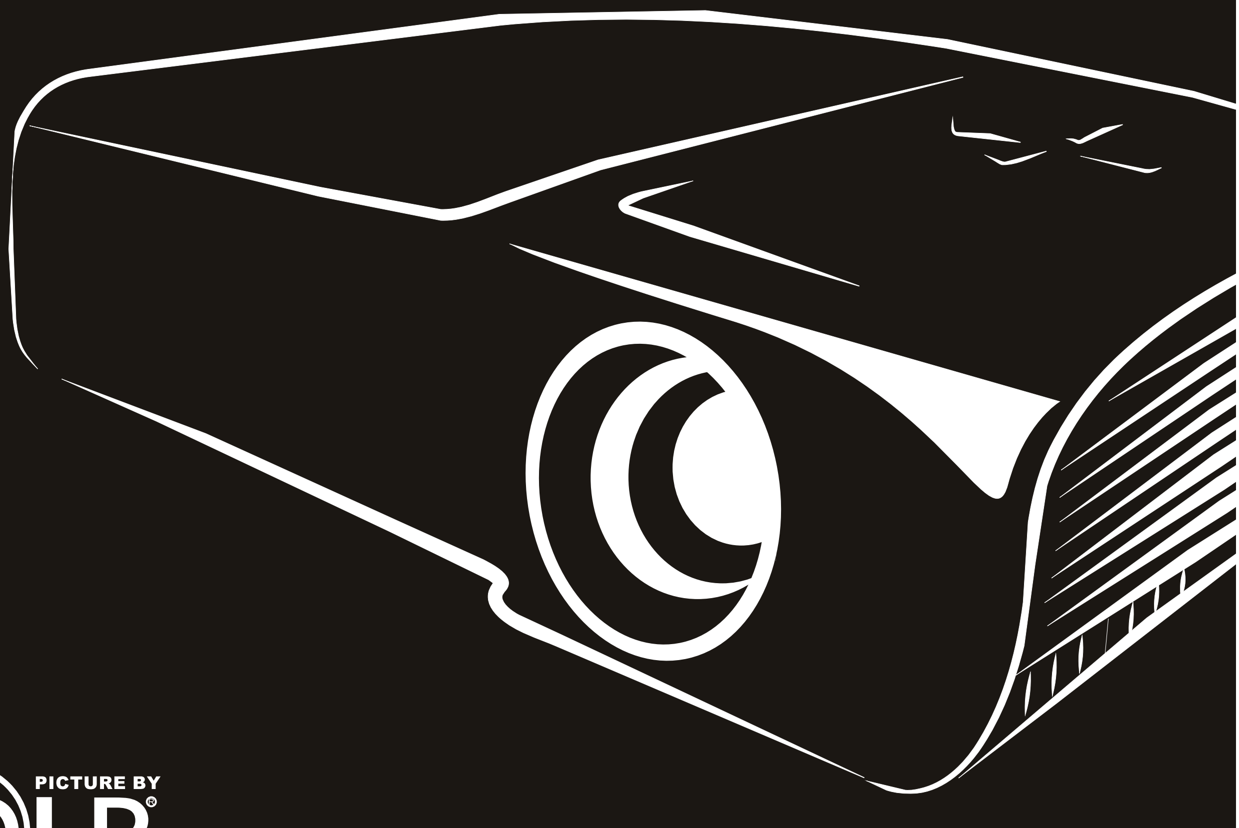
User's Manual

D9 Series



Direitos do Autor

Cláusula de Desesresponsabilização

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. O fabricante não tem representações ou garantias em relação ao conteúdo aqui descrito e não se responsabiliza especificamente por qualquer garantia implicada de comercialização ou ajuste para qualquer objectivo em particular. O fabricante reserva o direito de revisar esta publicação e fazer alterações periodicamente no conteúdo aqui descrito sem obrigação de fabricante de notificar qualquer pessoa de tal revisão ou alteração.

Reconhecimento de Marca Registada

Kensington é uma marca registada americana da ACCO Brand Corporation com registos emitidos e aplicações pendentes em outros países.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e noutros países.

Todos os outros nomes usados neste manual são de propriedades de seus respectivos proprietários e são reconhecidas.

Informações Importantes de Segurança

> ***Importante:***
> *Recomenda-se ler esta secção cuidadosamente antes de usar o projector. Estas instruções de segurança e uso asseguram o uso do aparelho por muitos anos com segurança. Guarde este manual para referência futura.*

Símbolos Usados

Símbolos de aviso são usados na unidade e neste manual para o alertar sobre situações perigosas.

Os seguintes estilos são usados neste manual para o alertar sobre informações importantes.

> ***Nota:***
> *Contém informações adicionais sobre o assunto em questão.*

> ***Importante:***
> *Contém informações que devem ser observadas.*

> ***Cuidado:***
> *O alerta sobre situações que podem danificar a unidade.*

> ***Aviso:***
> *O alerta sobre situações que podem danificar a unidade, criar ambiente perigoso ou causar lesão.*

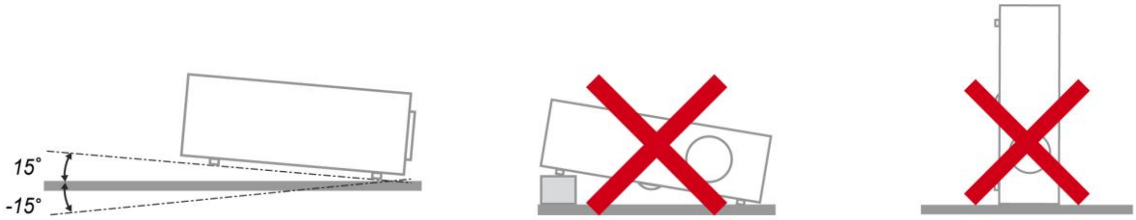
O manual contém peças e itens de componentes nos menus OSD que são escritos em negrito como neste exemplo.
"Prima o botão **Menu** no controlo remoto para abrir o menu **Principal**."

Informações Gerais de Segurança

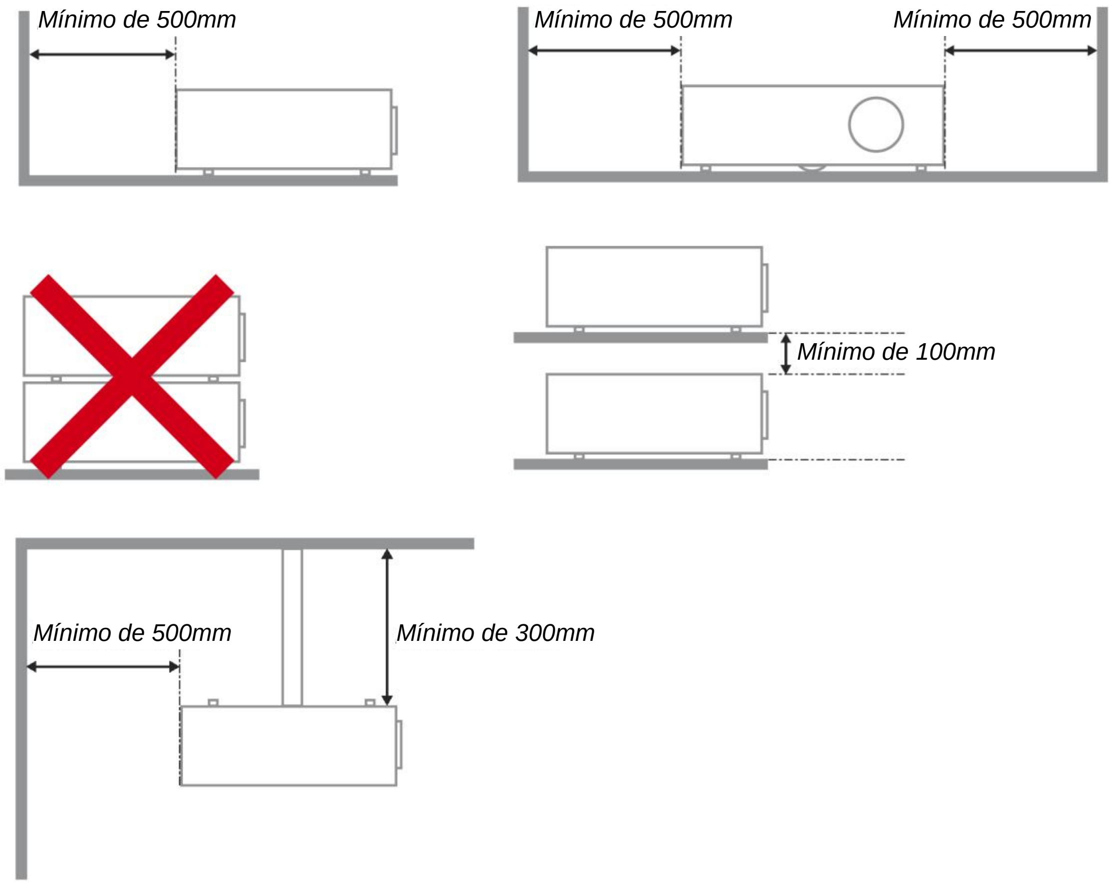
- Não abra a caixa. Além da lâmpada de projecção, não deve reparar nenhuma parte interna por pessoal não qualificado. Para o reparo, contacte pessoal qualificado.
- Siga todos os avisos e precauções neste manual e na caixa da unidade.
- A lâmpada de projecção é extremamente brilhante conforme o desenho. Para evitar lesão as vistas, não olhe dentro da lente quando a lâmpada estiver ligada.
- Não coloque a unidade numa superfície, carrinho ou stand instável.
- Evite usar o sistema próximo de água, na luz solar directa ou próximo dum dispositivo de aquecimento.
- Não coloque quaisquer objectos pesados, tal como livros ou bolsas, em cima da unidade.

Aviso de Instalação do Projector

- Coloque o projector na posição horizontal.
  O ângulo de inclinação do projector não deve exceder 15 graus nem deve ser instalado de qualquer outra forma excepto como montagem de tecto e da área de trabalho, caso contrário a vida útil da lâmpada pode diminuir dramaticamente.



- Deixe pelo menos 50 cm de espaço ao redor da ventilação de exaustão.



- Verifique se as ventilações de entrada não reciclam o ar quente da ventilação de exaustão.
- Ao operar o projector num espaço fechado, verifique se a temperatura ambiente dentro do espaço não excede 5 – 35°C enquanto o projector funcionar e as ventilações de exaustão e entrada de ar estejam desobstruídas.
- Todos os espaços fechados devem receber a avaliação térmica certificada de que o projector não recicla ar de exaustão, uma vez que pode fazer com que o dispositivo seja fechado mesmo que a temperatura interna esteja dentro da faixa aceitável de 5 – 35°C.

Segurança da Alimentação

- Use somente o cabo de alimentação fornecido.
- Não coloque qualquer coisa no cabo de alimentação e num local fora do caminho de transeunte.
- Remova as baterias do controlo remoto quando armazenar ou não estiver em uso por um período prolongado.

Substituição da Lâmpada

Substituir a lâmpada pode ser perigoso se feito incorrectamente. Consulte *Substituição da Lâmpada de projecção* na página 37 para obter instruções limpas e claras para este procedimento Antes de substituir a lâmpada:

- Desconecte o cabo de alimentação.
- Permita que a lâmpada resfrie por aproximadamente uma hora.

> ***Atenção:***
> *Em casos raros a lâmpada poderá queimar durante o funcionamento normal e causar a libertação de fragmentos ou pó de vidro pela abertura de ventilação traseira.*
>
> *Não inale nem toque nos fragmentos ou pó de vidro. Se o fizer poderá causar ferimentos.*
>
> *Mantenha sempre a face afastada da abertura de ventilação, para evitar a inalação de gases e o contacto com fragmentos de vidros da lâmpada.*

Limpeza do Projector

- Desligue o cabo de alimentação antes de limpar. Consulte *Limpeza do Projector* na página 40.
- Permita que a lâmpada resfrie por aproximadamente uma hora.

Avisos de Regulamentos

Antes de instalar e usar o projector, leia as notificações regulatórias na *Concordância com Regulamentos* secção da página 52.

Instruções Importante de Reciclagem:



A lâmpada dentro deste produto contém mercúrio. Este produto pode conter outros lixos electrónicos que podem ser perigosos se não eliminados correctamente. Recicle ou elimine de acordo com as leis locais, estaduais ou federais. Para obter mais informações contacte Electronic Industries Alliance na homepage WWW.EIAE.ORG. Para obter informações específicas de eliminação da lâmpada consulte a homepage WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explicações de símbolo



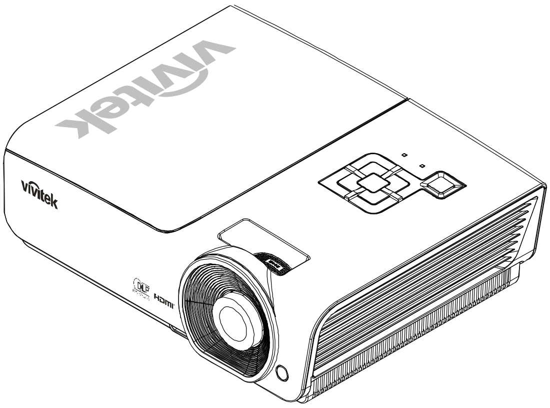
ELIMINAÇÃO: Não use os serviços de recolha de lixo municipal ou doméstico para eliminação de equipamento electrónico e eléctrico. Os países CE exigem o uso de serviços de recolha de reciclagem separados.

Índice

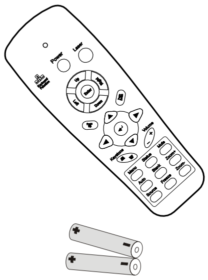
INICIAR

Lista de Verificação da Embalagem

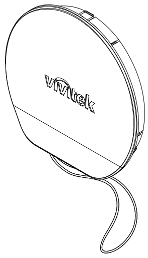
Retire o projector com cuidado de dentro de sua embalagem e verifique se os seguintes itens estão inclusos:



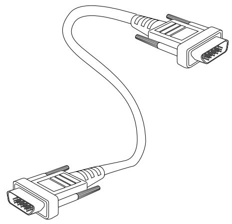
PROJECTOR DLP



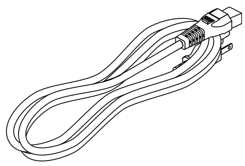
CONTROLO REMOTO
(COM DUAS PILHAS AAA)



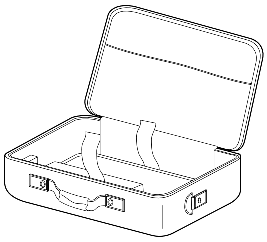
TAMPA DA LENTE



CABO VGA



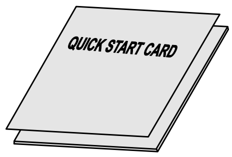
CABO DE ALIMENTAÇÃO



MALA DE TRANSPORTE



CD-ROM
(ESTE MANUAL DE UTILIZADOR)



GUIA DE CONSULTA RÁPIDA



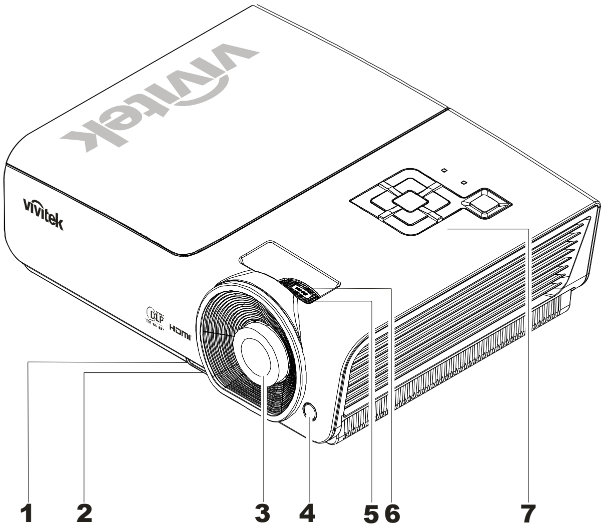
CARTÃO DE GARANTIA

Entre em contacto com seu revendedor imediatamente se algum item estiver faltando, parecer danificado, ou se a unidade não estiver funcionando. Recomenda-se manter o material de embalagem original caso precise devolver o equipamento para o reparo sob garantia.

Cuidado:
Evite usar o projector em ambientes com poeira.

Vistas das partes do projector

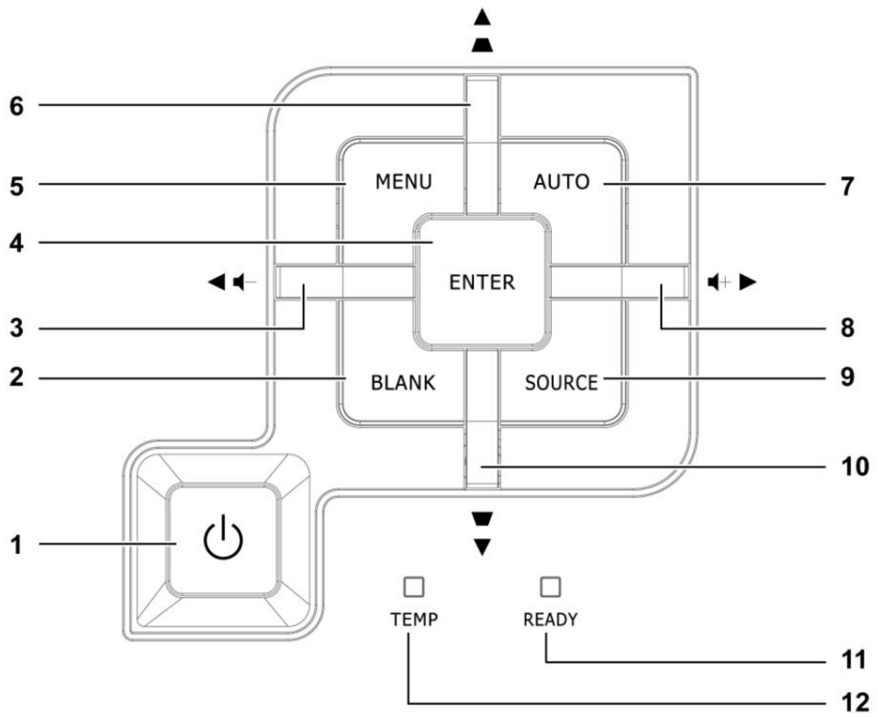
Vista direita-frontal



ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Botão de ajuste altura	Empurra para liberar a alavanca de ajuste de altura	***13***
2.	Alavanca de ajuste de altura	Ajusta o nível do projector	
3.	Lente	Lente de projecção	
4.	Receptor IR	Receptor para sinal IV do controlo remoto	***6***
5.	Anel de foco	Focaliza a imagem projectada	***14***
6.	Anel de zoom	Aumenta a imagem projectada	
7.	Teclas de função	Consulte Parte superior—botões Exibição no ecrã (OSD) e LED.	***3***

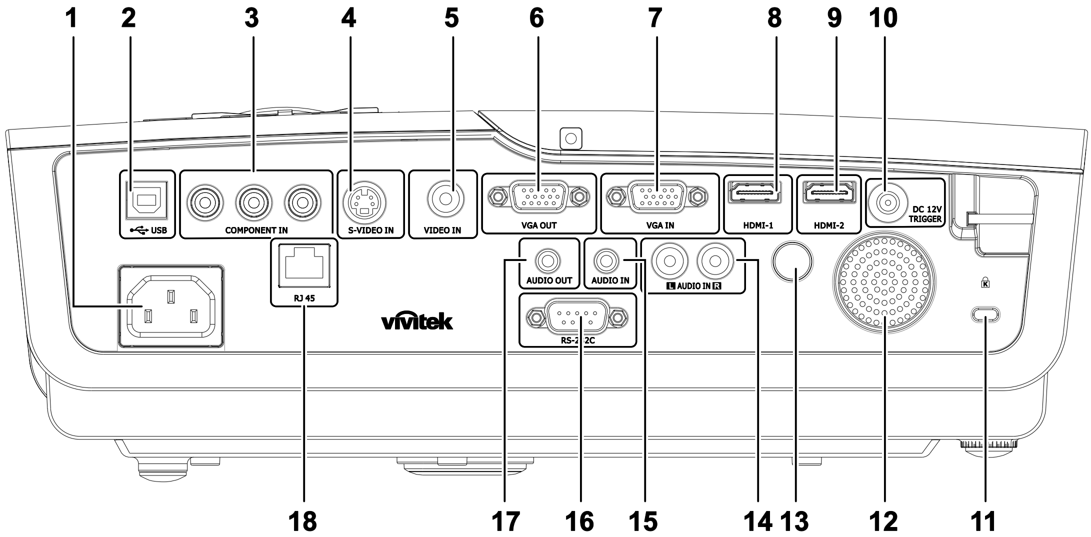
> ***Importante:***
> *As aberturas de ventilação no projector permitem uma boa circulação de ar que mantém a lâmpada do projector resfriada. Não obstrua qualquer abertura da ventilação.*

Parte superior—botões Exibição no ecrã (OSD) e LED



<table>
<tr><th>ITEM</th><th>ETIQUETA</th><th colspan="2">DESCRIÇÃO</th><th>CONSULTE A PÁGINA:</th></tr>
<tr><td>1.</td><td>⏻ (Botão Alimentação)</td><td colspan="2">Liga e desliga o projector</td><td>11</td></tr>
<tr><td>2.</td><td>BLANK</td><td colspan="3">Exibe um ecrã em branco e silencia o áudio</td></tr>
<tr><td>3.</td><td>◄ (Cursor esquerda) / Vol.-</td><td colspan="2">Navega e altera as configurações no OSD
Menu rápido – Para Volume</td><td rowspan="4">16</td></tr>
<tr><td>4.</td><td>Enter</td><td colspan="2">Entre ou confirme o item de menu OSD destacado</td></tr>
<tr><td>5.</td><td>MENU</td><td colspan="2">Abra e saia dos botões OSD</td></tr>
<tr><td>6.</td><td>▲ (Cursor acima) / Reajuste+</td><td colspan="2">Navega e altera as configurações no OSD
Menu rápido – Para Distorção</td></tr>
<tr><td>7.</td><td>AUTO</td><td colspan="3">Optimiza o tamanho, posição e resolução da imagem</td></tr>
<tr><td>8.</td><td>► (Cursor direita) / Vol.+</td><td colspan="2">Navega e altera as configurações no OSD
Menu rápido – Para Volume</td><td>16</td></tr>
<tr><td>9.</td><td>FONTE</td><td colspan="2">Entre no menu Fonte</td><td>10</td></tr>
<tr><td>10.</td><td>▼ (Cursor abaixo) / Reajuste-</td><td colspan="2">Navega e altera as configurações no OSD
Menu rápido – Para Distorção</td><td>16</td></tr>
<tr><td rowspan="2">11.</td><td rowspan="2">LED PRONTO</td><td>Vermelho</td><td colspan="2">Lâmpada está pronta para ser ligada</td></tr>
<tr><td>Piscando</td><td colspan="2">A lâmpada não está pronta (aquecer/fechar/resfriar)
(Consulte LED de mensagem de erro na página 43)</td></tr>
<tr><td>12.</td><td>LED DE TEMP</td><td>Piscando</td><td colspan="2">Código de erro</td></tr>
</table>

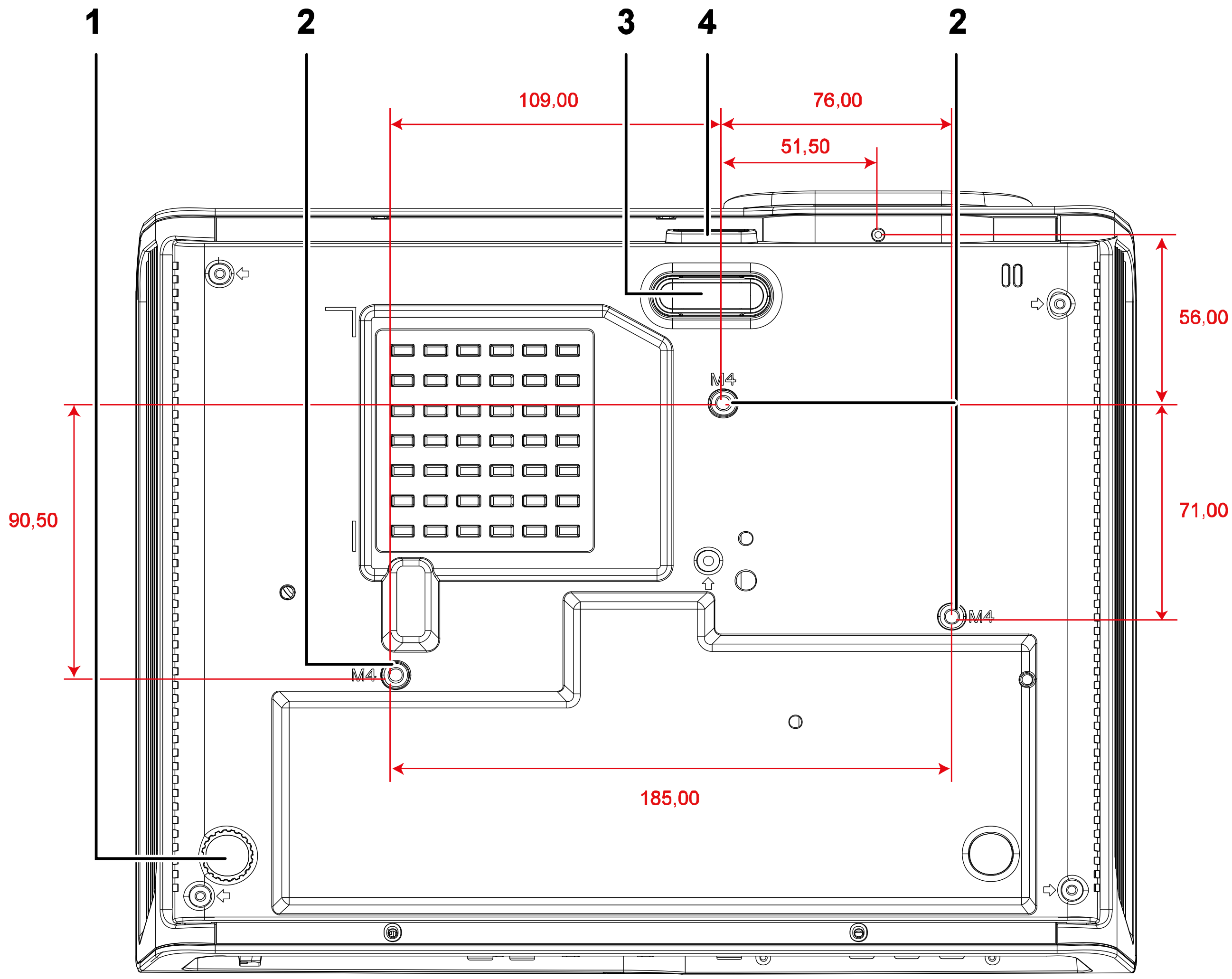
Visão de Trás



ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	ENTRADA CA	Ligar o CABO DE ALIMENTAÇÃO	*11*
2.	(USB)	Apenas para assistência	*10*
3.	COMPONENT IN (ENTRADA DE COMPONENTE)	Liga um dispositivo com vídeo componente	
4.	S-VIDEO IN (ENTRADA S-VIDEO)	Liga o cabo S-VIDEO a partir de um dispositivo de vídeo	
5.	VIDEO IN (ENTRADA DE VÍDEO)	Liga o cabo COMPOSTO a partir de um dispositivo de vídeo	
6.	SAÍDA VGA	Conectar o CABO RGB a um ecrã	
7.	VGA IN (ENTRADA VGA)	Liga o cabo RGB a partir de um computador.	
8.	HDMI – 1	Liga o cabo HDMI™ a partir de um dispositivo HDMI™	
9.	HDMI – 2	Liga o cabo HDMI™ a partir de um dispositivo HDMI™	
10.	Entrada CC de 12 V	Liga à saída 12V	
11.	Bloqueio do tipo Kensington	Para fixar a um objecto com o sistema de bloqueio Kensington®	*41*
12.	Altifalante	Saída de som	*10*
13.	Receptor IV	Recebe sinal de IV a partir do controlo remoto	*6*
14.	AUDIO IN (L e R) (ENTRADA DE ÁUDIO (E e D))	Liga os cabos de Áudio a partir de um dispositivo de áudio	*10*
15.	AUDIO IN (ENTRADA DE ÁUDIO)	Liga um cabo de Áudio a partir de um dispositivo de entrada	
16.	RS-232C	Liga um cabo de porta de série RS-232 para controlo remoto	
17.	AUDIO OUT (SAÍDA DE ÁUDIO)	Liga um cabo de Áudio para passagem de áudio	
18.	RJ – 45	Conectar um CABO LAN de Ethernet	

Nota:
Se o seu equipamento de vídeo possui várias portas de ligação, a prioridade de ligação recomendada para obter uma melhor qualidade de imagem é HDMI™, Componente, S-Video, Composto.

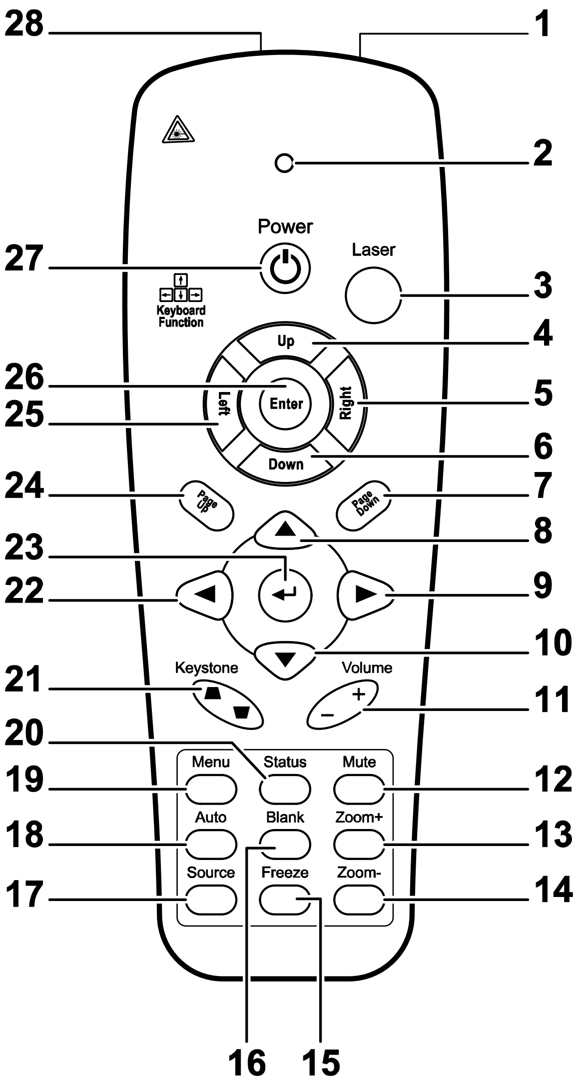
Visão da parte inferior



ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Dispositivo de ajuste de inclinação	Gire a alavanca do ajustador para ajustar a posição do ângulo	*13*
2.	Orifícios de suporte no tecto	Contacte o representante para obter informações sobre a montagem do projector no tecto	
3.	Dispositivo de ajuste de altura	Ajuste o rebaixamento quando o botão de ajuste estiver empurrado	*13*
4.	Botão de ajuste de altura	Empurra para liberar a alavanca de ajuste de altura	

Nota:
Quando proceder à instalação, assegure-se de que utiliza apenas montagens de tecto indicadas pela UL.
Para fazer as instalações no tecto use o hardware de montagem e os parafusos M4 aprovados, sendo que a profundidade máxima do parafuso é de 6 mm (0,23").
Aconstrução da montagem do tecto deve ter a forma e resistência adequadas. A capacidade de carga da montado no tecto deve exceder o peso do equipamento instalado e como precaução adicional ser capaz de segurar três vezes o peso do equipamento (não menos do que 5,15 kg) num período de 60 segundos.

Partes do controlo Remoto



Importante:

***1.** Evite usar o projector com iluminação fluorescente brilhante ligada. Certas luzes fluorescentes de alta frequência podem interromper a operação do controlo remoto.*

***2.** Certifique-se de não obstruir o caminho entre o controlo remoto e o projector. Se o caminho entre o controlo remoto e o projector for obstruído, pode devolve o sinal de certas superfícies reflectoras, tal como o ecrã da unidade.*

***3.** Os botões e teclas no projector têm a mesma função dos botões correspondentes no controlo remoto. O manual de utilizador descreve as funções baseadas no controlo remoto.*

ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Transmissor IV	Transmite sinais para o projector	
2.	LED de estado	Acende quando o controlo remoto é usado	
3.	Laser	Prima para operar o dispositivo indicador incorporado	
4.	Para cima	Seta para cima quando conectado a um PC por USB (Não disponível nesta série)	
5.	Direita	Seta direita quando conectado a um PC por USB (Não disponível nesta série)	
6.	Para baixo	Seta para baixo quando conectado a um PC por USB (Não disponível nesta série)	
7.	Página Abaixo	Página abaixo quando conectado a um PC por USB (Não disponível nesta série)	
8.	Cursor acima	Navega e altera as definições do OSD	*16*
9.	Cursor direito		
10.	Cursor abaixo		
11.	Volume +/-	Ajusta o volume	*15*
12.	Sem som	Corta o som do altifalante incorporado	
13.	Zoom +	Mais zoom	
14.	Zoom-	Menos zoom	
15.	Pausar	Pausar/continuar a imagem no ecrã	
16.	Ecrã Vazio	Apresenta um ecrã em branco	
17.	Fonte	Detecta o dispositivo de entrada	
18.	Automático	Ajustamento automático da fase, rastreamento, tamanho e posição	
19.	Menu	Abre o menu OSD	*16*
20.	Estado	Abre o menu de Estado do OSD (o menu só abre quando for detectado um dispositivo de entrada)	*36*
21.	Keystone superior/inferior	Corrige a imagem - efeito trapezóide (mais larga no topo/fundo)	*14*
22.	Cursor esquerdo	Navega e altera as definições do OSD	*16*
23.	Aceder	Altera as definições no OSD	
24.	Página Acima	Página acima quando conectado a um PC por USB (Não disponível nesta série)	
25.	Esquerda	Seta esquerda quando conectado a um PC por USB (Não disponível nesta série)	
26.	Aceder	Botão Enter quando conectado a um PC por USB (Não disponível nesta série)	
27.	Alimentação	Liga e desliga o projector	*11*
28.	Laser	Usar como dispositivo indicador **NÃO APONTAR PARA OS OLHOS**	

Alcance de Operação do Controlo Remoto

O controlo remoto usa uma transmissão infravermelha para controlar o projector. Não é necessário apontar directamente o controlo remoto na direcção do projector. Dado que não segura o remoto perpendicular em ambos os lados ou na parte de trás do projecto, o aparelho funcionará bem dentro de um raio de aproximadamente 7 metros e 15º acima ou abaixo do nível do projector. Se o projector não responde ao controlo remoto, se aproxime um pouco mais.

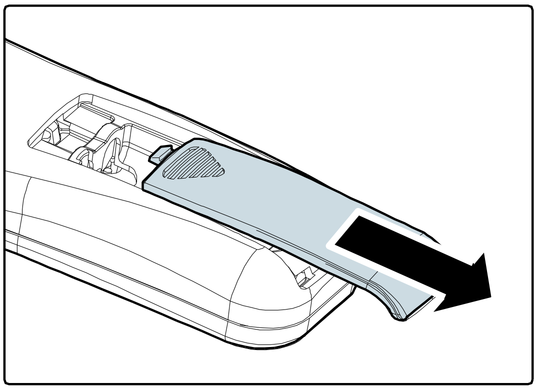
Botões do Projector e do Controlo Remoto

O projector pode ser operado usando-se o controlo remoto ou os botões na parte de cima do projector. Todas as operações podem ser feitas com o uso do controlo remoto; entretanto os botões do projector têm uso limitado.

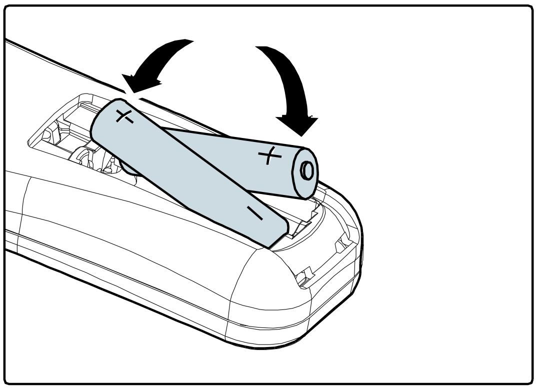
CONFIGURAÇÃO E OPERAÇÃO

Instalação das Baterias no Controlo Remoto

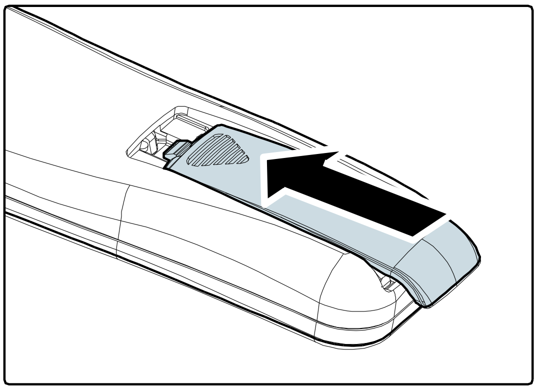
1. Remova a tampa do compartimento da bateria deslizando-a na direcção da seta.



2. Insira a bateria com o lado positivo voltado para cima.



3. Recoloque a tampa.



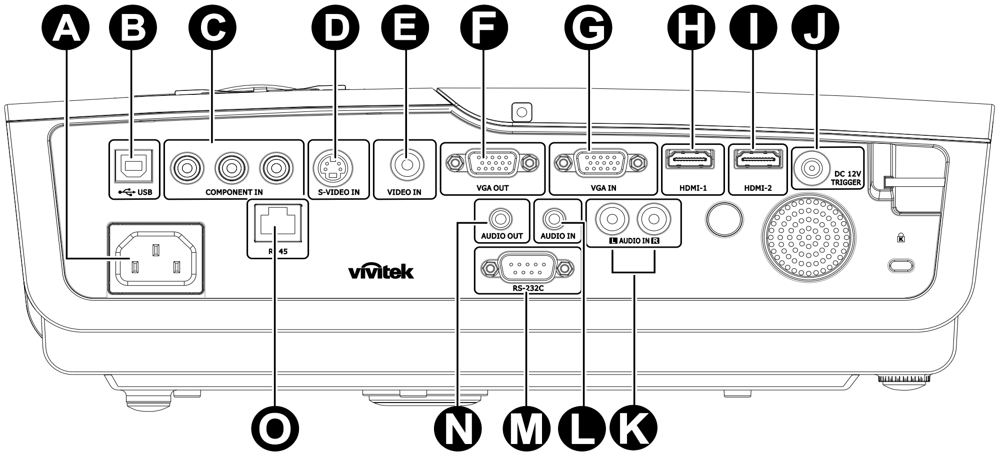
Cuidado:
1. *Utilize apenas pilhas AAA (recomenda-se usar as baterias alcalinas).*

2. *Elimine as baterias usadas de acordo com os regulamentos de mandatos locais.*

3. *Retire as baterias quando não for usar o projector por longos períodos.*

Conexão de Dispositivos de Entrada

Um PC ou computador portátil bem como qualquer dispositivo de vídeo pode ser ligado a esse projector e ao mesmo tempo. Os dispositivos de vídeo incluem os reprodutores DVD, VCD e VHS, bem como as camcorders de filme e câmeras paradas digitais. Verifique o manual do utilizador do dispositivo a ser ligado para confirmar se ele possui o conector de saída apropriado.

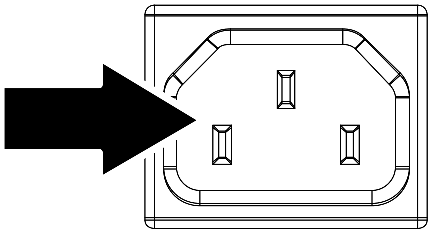


ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO
A	ENTRADA CA	Ligar o CABO DE ALIMENTAÇÃO
B	(USB)	Apenas para assistência
C	ENTRADA DE COMPONENTE	Liga um dispositivo com vídeo componente
D	ENTRADA S-VIDEO	Liga o cabo S-VIDEO a partir de um dispositivo de vídeo
E	ENTRADA DE VÍDEO	Liga o cabo COMPOSTO a partir de um dispositivo de vídeo
F	SAÍDA VGA	Conectar o CABO RGB a um ecrã
G	ENTRADA VGA	Liga o cabo RGB a partir de um computador.
H	HDMI – 1	Liga o cabo HDMI™ a partir de um dispositivo HDMI™
I	HDMI – 2	Liga o cabo HDMI™ a partir de um dispositivo HDMI™
J	Entrada CC de 12 V	Liga à saída 12V
K	ENTRADA DE ÁUDIO (E e D)	Liga os cabos de Áudio a partir de um dispositivo de áudio
L	ENTRADA DE ÁUDIO	Liga um cabo de Áudio a partir de um dispositivo de entrada
M	RS-232C	Liga um cabo de porta de série RS-232 para controlo remoto
N	SAÍDA DE ÁUDIO	Conectar u CABO ÁUDIO para circuito de áudio
O	RJ – 45	Conectar um CABO LAN de Ethernet

> ***Aviso:***
> *Como precaução de segurança, desligue toda a energia do projector e dispositivos de ligação antes de fazer as ligações.*

Iniciar e Fechar o Projector

1. Conecte o cabo de alimentação no projector.
Conecte a outra extremidade em uma ficha de parede.
O LED ⏻ de **ENERGIA** irá acender.



2. Ligue os dispositivos ligados.

3. Certifique-se de que o LED ⏻ de **ENERGIA** acende em cor azul fixa e não em azul intermitente. Depois prima o botão ⏻ de **ENERGIA** para ligar o projector.

O ecrã de abertura do projector é exibido e os dispositivos ligados são detectados.

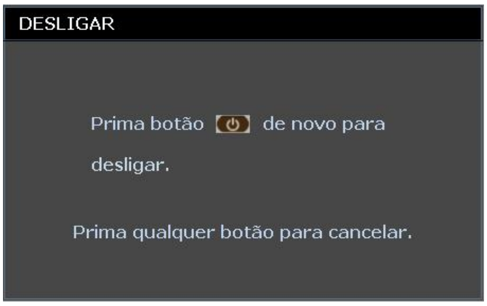


4. Se mais de um dispositivo estiver ligado, prima o botão **FONTE** repetidamente ▲▼ para alternar entre os dispositivos.



- PC: RGB Analógico
- HDMI 1/2: Interface Multimédia de Alta Definição
- Componente: Entrada DVD YCbCr / YPbPr.
- S-Video: Super vídeo (Y/C separado)
- Vídeo: Vídeo composto tradicional

5. Quando aparecer a janela DESLIGAR, prima no painel de controlo ou OFF no controlo remoto. O projector irá desligar-se.

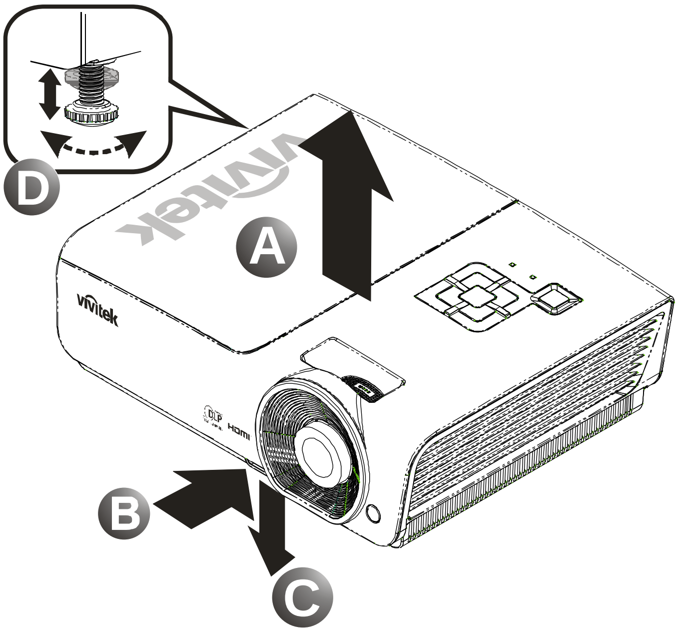


> ***Cuidado:***
> *Não desligue o cabo de alimentação até que LED PRONTO pare de piscar indicando que o projector resfriou.*

Ajuste do Nível do Projector

Tome nota dos seguintes itens quando fizer a instalação do projector:

- *A mesa ou superfície do projector deverá ser nivelada e resistente.*
- *Posicione o projector de modo que fique sempre perpendicular ao ecrã.*
- *Remova o suporte no pé regulador traseiro antes de ajustar o ângulo de projecção.*
- *Verifique se os cabos estão em local seguro, caso contrário alguém pode cair em cima.*



1. Para aumentar o nível do projector, levente o projector **[A]** e prima o botão da alavanca de ajuste de altura **[B]**.

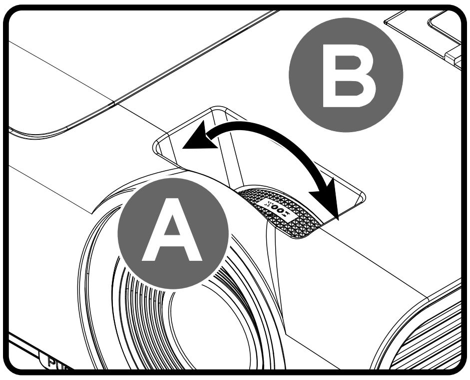
   A alavanca de ajuste de altura cai **[C]**.

2. Para diminuir o nível do projector, prima o botão alavanca de ajuste de altura e empurre para baixo no topo do projector.

3. Para ajustar o ângulo da imagem, vire o ajuste de inclinação **[D]** para direita ou para a esquerda até conseguir o ângulo desejado o ângulo foi obtido.

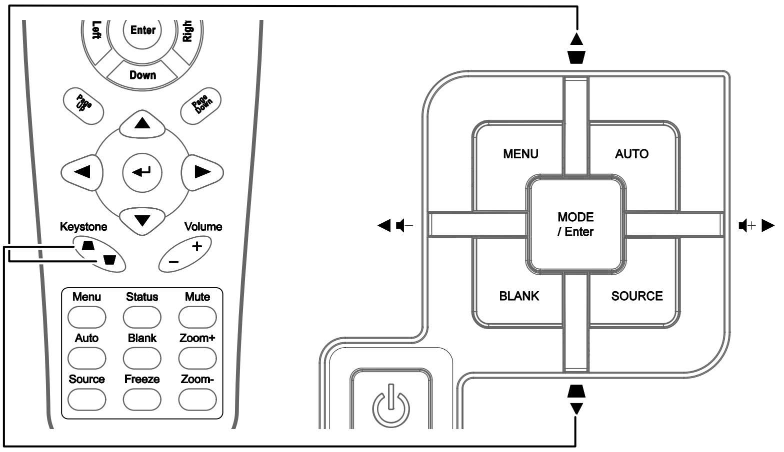
Ajustar o anel de zoom, a focagem e a distorção

1. Use **Imagem-zoom** Use o controlo Imagem-zoom (somente no projector) para dimensionar a imagem projectada e o tamanho do ecrã B.



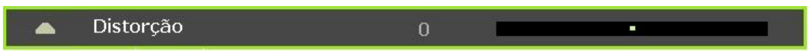
2. Use **Imagem-focagem** Use o controlo Imagem-focagem (somente no projector) para focalizar a imagem projectada A.

3. Use os botões **Distorção** (em seu projector ou no controlo remoto) para corrigir a imagem-trapezóide (mais larga na parte superior ou inferior) efeito.



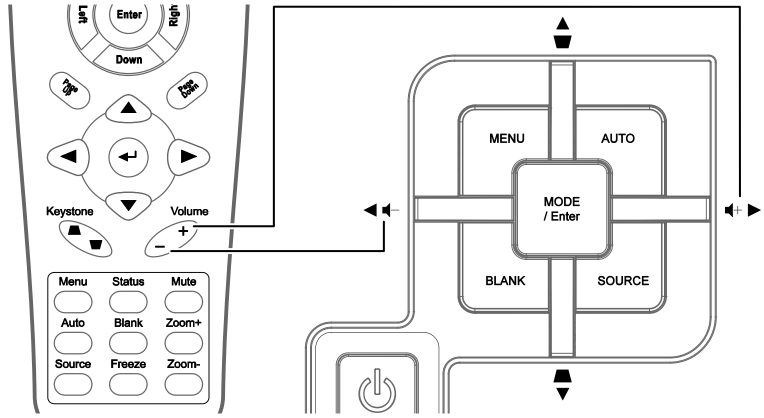
Controlo remoto e painel OSD

4. O controlo de distorção aparece no ecrã.



Ajuste do Volume

1. Prima os botões **Volume +/-** no controlo remoto.
   O controlo de volume aparece no ecrã.



2. Prima os botões **Cursor esquerdo** ou **direito** no teclado para ajustar o **Volume** +/-.



3. Prima o botão **Mudo** para desligar o volume (esta função está disponível somente no controlo remoto).



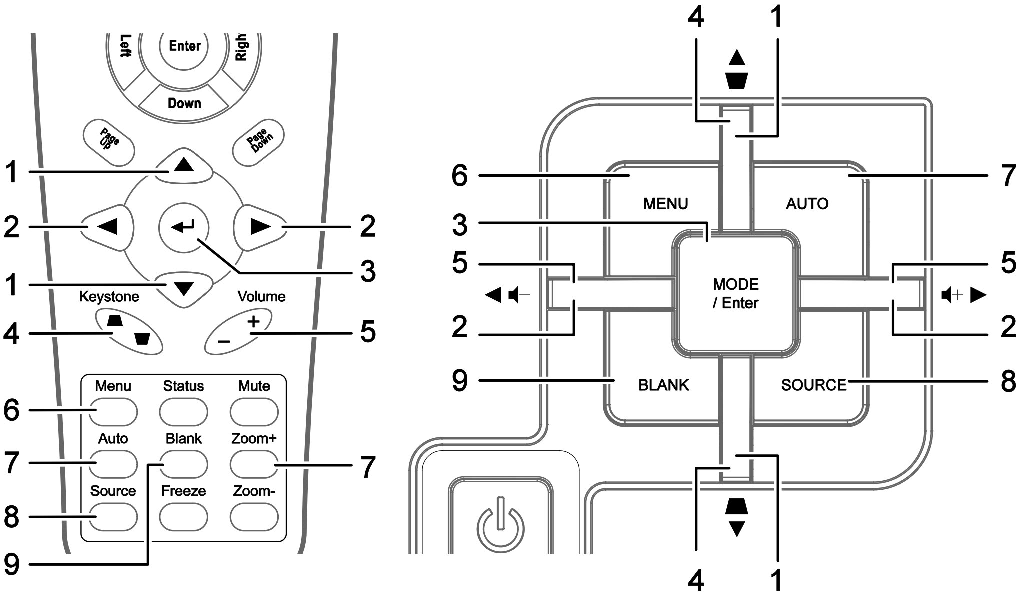
CONFIGURAÇÕES DE MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD)

Controlos do Menu OSD

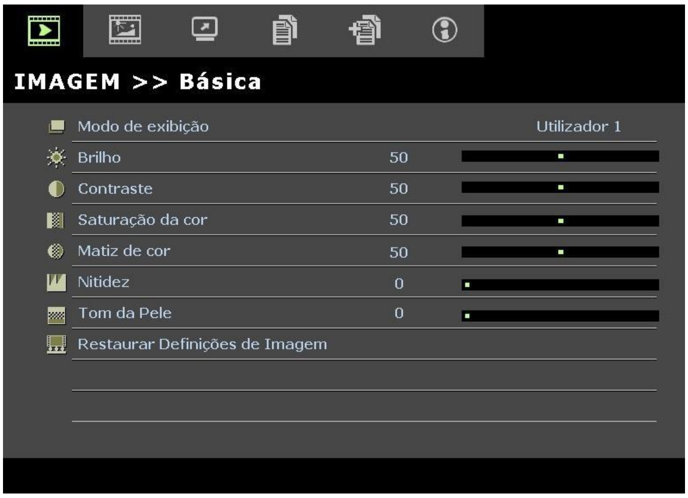
O projector tem um OSD que permite fazer ajustes de imagens e alterar diversas configurações.

Navegando pelo OSD

Pode usar os botões do cursor do controlo remoto ou aqueles na parte do projector para navegar e fazer as alterações no OSD. A ilustração seguinte mostra os botões correspondentes do projector.



1. Para abrir o OSD, prima o botão **MENU**.
2. Existem seis menus. Prima o botão cursor ◄► para mover-se através dos menus.
3. Prima o botão cursor ▲▼ para mover-se acima ou abaixo num menu.
4. Prima ◄► para alterar os valores das das configurações.
5. Prima **MENU** para fechar o OSD ou saia de um submenu.



> ***Nota:***
> *Dependendo da fonte de vídeo nem todos os itens no OSD estão disponíveis. Por exemplo, o item **Ajuste de detalhes do PC** na IMAGEM >> O menu básico apenas poderá ser modificado quando o projector estiver ligado a um PC. Itens que não estejam disponíveis não podem ser acessados e se encontram bloqueados.*

Definição do Idioma OSD

Defina o idioma OSD de sua preferência antes de prosseguir.

1. Prima o botão **MENU**. Prima o botão de cursor ◄► para navegar para o menu **CONFIG. >> Básica.**



2. Prima o botão cursor ▲▼ até que **Idioma** seja destacada.
3. Prima o botão de cursor ◄► até seleccionar o idioma que deseja.
4. Prima o botão **MENU** para fechar o menu OSD.

Vista do Menu OSD

Use as seguintes ilustrações para encontrar rapidamente uma configuração ou determinar a faixa de uma.

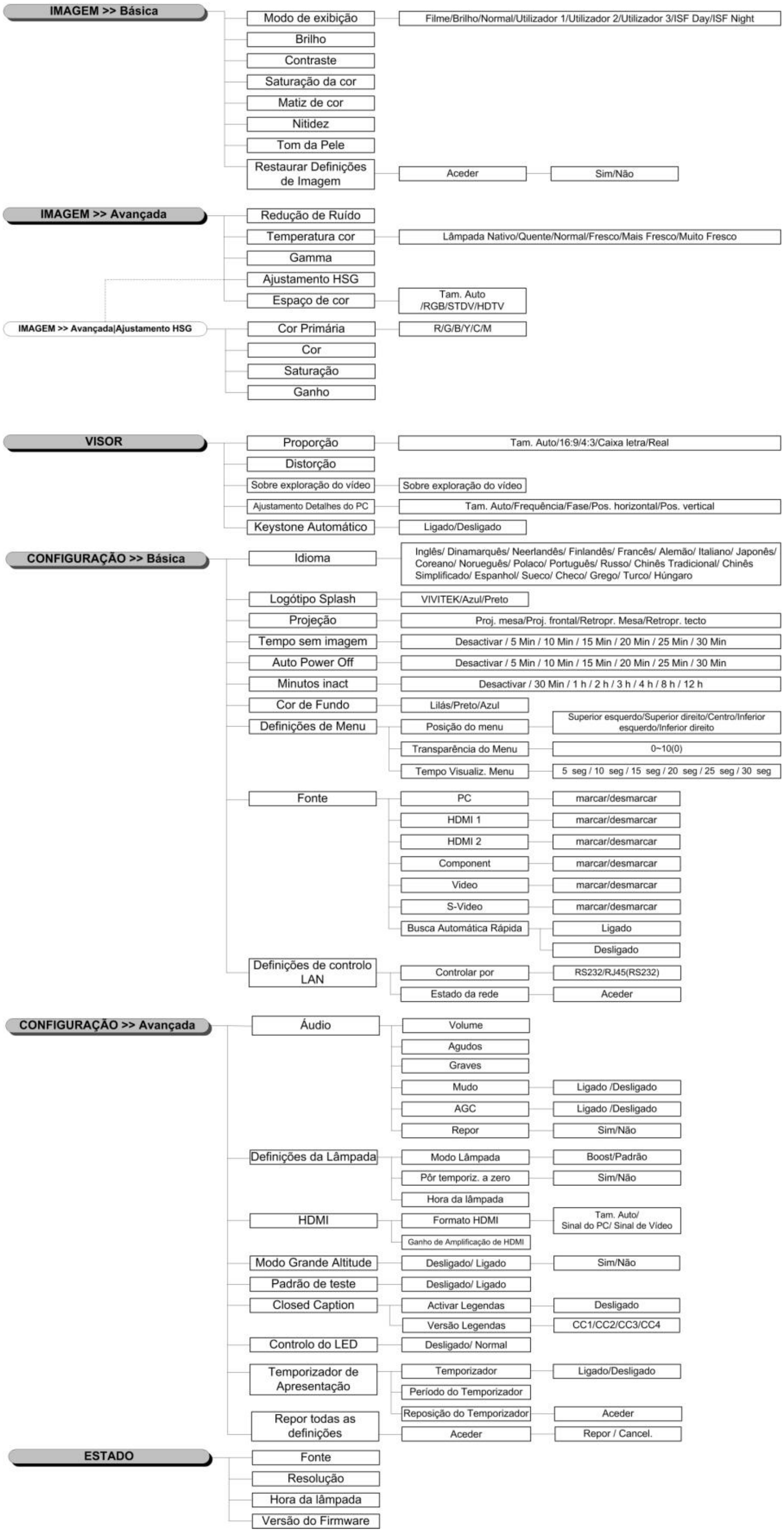
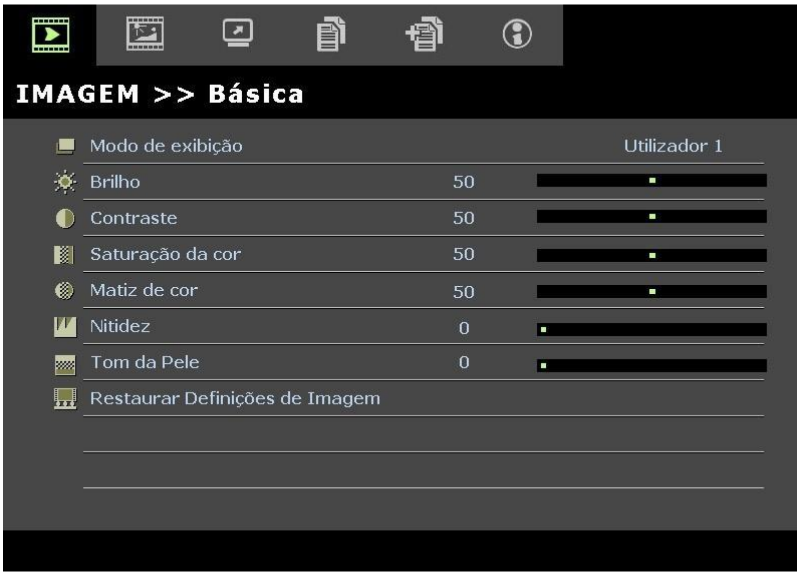


IMAGEM >> Menu básica

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◄► para aceder ao menu **IMAGEM >> Básica**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **IMAGEM >> Básica**. Prima ◄► para alterar os valores das definições.

> ***Nota:***
> *A personalização do menu **IMAGEM >> Básica** está disponível apenas no modo Utilizador 1/2/3.*



ITEM	DESCRIÇÃO
Modo de exibição	Prima os botões de cursor ◄► para definir o Modo de Exibição. (Opções: Filme/ Luminosidade/ Normal/ Utilizador 1/ Utilizador 2/ Utilizador 3) **Notas:** ISF Day/ISF Night está disponível quando o Modo ISF está activado.
Brilho	Prima os botões de cursor ◄► para ajustar o brilho do ecrã.
Contraste	Prima os botões de cursor ◄► para ajustar o contraste do ecrã.
Saturação da cor	Prima os botões de cursor ◄► para ajustar a saturação do vídeo. **Notas:** Esta função está disponível apenas quando estiver seleccionada a fonte de entrada Componente, Vídeo ou S-Video.
Matiz de cor	Prima os botões de cursor ◄► para ajustar a tonalidade/matiz. **Notas:** Esta função está disponível apenas quando estiver seleccionada a fonte de entrada Componente, Vídeo ou S-Video no sistema NTSC.
Nitidez	Prima os botões de cursor ◄► para ajustar a nitidez do ecrã. **Notas:** Esta função está disponível apenas quando estiver seleccionada a fonte de entrada Componente, Vídeo ou S-Video.
Tom da pele	Prima os botões de cursor ◄► para ajustar o tom da pele do ecrã. **Notas:** Esta função está disponível apenas quando estiver seleccionada a fonte de entrada Componente, Vídeo ou S-Video.
Restaurar Definições de Imagem	Prima o botão **ENTER** para repor os valores predefinidos de todas as definições.

IMAGEM >> Menu avançada

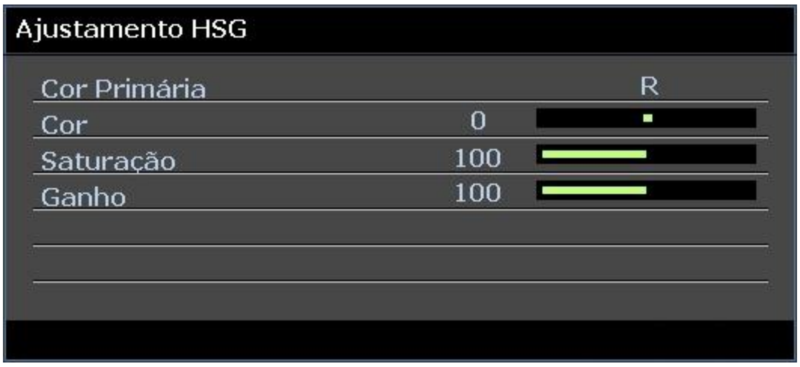
Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◄► para aceder ao menu **IMAGEM >> Avançada**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **IMAGEM >> Avançada**. Prima ◄► para alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Redução de Ruído	Prima os botões de cursor ◄► para ajustar a Redução de Ruído.
Temperatura cor	Prima os botões de cursor ◄► para definir a Temperatura da cor.
Gamma	Prima os botões de cursor ◄► para ajustar a correcção de gama do ecrã. **Notas:** Esta função apenas está disponível no modo de Utilizador 1/ 2/ 3.
Ajustamento HSG	Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Ajustamento HSG**. Consulte *Ajustamento HSG* na página 21.
Espaço de cor	Prima os botões de cursor ◄► para definir o Espaço de cor. (Opções: **Auto**/RGB/SDTV/HDTV) **Notas:** Esta função está disponível apenas quando estiver seleccionada a fonte de entrada HDMI.

Ajustamento HSG

Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Ajustamento HSG**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Cor Primária	Prima os botões ◄► para definir a Cor Primária. **Notas:** Existem seis (**R**/ G/ B/ C/ M/ Y) cores que podem ser personalizadas.
Cor	Prima os botões ◄► para ajustar a cor.
Saturação	Prima os botões ◄► para ajustar a saturação.
Ganho	Prima os botões ◄► para ajustar o ganho.

Menu de VISOR

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◄► para aceder ao menu **VISOR**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **VISOR**. Prima ◄► para alterar os valores das definições.

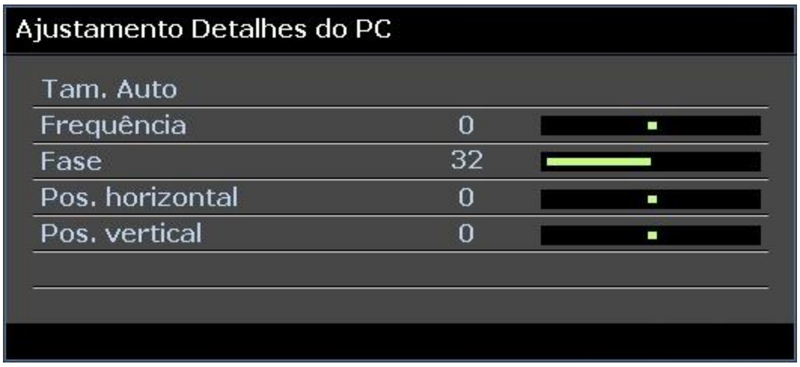


ITEM	DESCRIÇÃO
Proporção	Prima o botão de cursor ◄► para definir a proporção. (Opções: **Auto**/ 16:9/ 4:3/ Caixa letra/ Real)
Distorção	Prima o botão de cursor ◄► para ajustar a distorção. **Notas:** Esta função está disponível quando a função **Keystone Automático** estiver desactivada.
Sobre exploração do vídeo	Prima o botão de cursor ◄► para ajustar a sobre exploração do vídeo.
Ajustamento Detalhes do PC	Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Ajustamento Detalhes do PC**. Consulte *Ajustamento Detalhes do PC* na página 23.
Keystone Automático	Prima o botão de cursor ◄► para activar ou desactivar o Keystone Automático. **Notas:** Quando o Keystone Automático estiver activado, o projector ajustará automaticamente a distorção.

Ajustamento Detalhes do PC

Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Ajustamento Detalhes do PC**.

> ***Nota:***
> *A personalização das definições no menu de **Ajustamento Detalhes do PC** estará disponível apenas quando estiver seleccionada a fonte de entrada PC (RGB analógico).*



ITEM	DESCRIÇÃO
Tam. Auto	Prima o botão **ENTER/AUTO** no painel de controlo ou o botão **ENTER/AUTO** no controlo remoto para ajustar automaticamente a frequência, a fase e a posição.
Frequência	Prima o botão ◄► para ajustar o número de amostragem A/D.
Fase	Prima o botão ◄► para ajustar o relógio de amostragem A/D.
Pos. horizontal	Prima os botões ◄► para ajustar a posição do ecrã para a direita ou para a esquerda.
Pos. vertical	Prima os botões ◄► para ajustar a posição do ecrã para cima ou para baixo.

Menu CONFIG.>>Básica

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◄► para aceder ao menu **CONFIG.>>Básica.** Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **CONFIG.>>Básica**. Prima ◄► para alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Idioma	Prima os botões de cursor ◄► para seleccionar um menu de localização diferente. (Opções: Inglês/ Dinamarquês/ Holandês/ Finlandês/ Francês/ Alemão/ Italiano/ Japonês/ Coreano/Norueguês/ Polaco/ Português/ Russo/ Chinês tradicional/ Chinês simplificado/ Espanhol/ Sueco)
Logótipo Splash	Prima os botões de cursor ◄► para seleccionar um ecrã inicial diferente. (Opções: **Vivitek**/ Azul/ Preto)
Projecção	Prima os botões de cursor ◄► para escolher um dos quatro métodos de projecção: **Proj. mesa**/ Proj. frontal/ Retropr. mesa/ Retropr. tecto.
Tempo sem imagem	Prima os botões de cursor ◄► para definir o Tempo sem imagem. A imagem projectada será automaticamente restaurada após um tempo definido. (Opções: **Desactivar**/ 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Auto Power Off	Prima os botões de cursor ◄► para definir o tempo para Desligar automaticamente. O projector desligará automaticamente se nenhuma fonte de entrada for detectada após o período de tempo definido. (Opções: **Desactivar**/ 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Minutos inact	Prima os botões de cursor ◄► para definir o tempo de Minutos inact. O projector desligará automaticamente após o período de tempo definido. (Opções: **Desactivar**/ 30 min/ 1h/ 2h/ 3h/ 4h/ 8h/ 12h)
Cor de Fundo	Prima os botões de cursor ◄► para seleccionar a cor de fundo quando nenhuma fonte de entrada for detectada. (Opções: Lilás/ Preto/ Azul)
Definições de Menu	Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Definições de Menu**. Consulte *Definições de Menu* na página 25.
Fonte	Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Fonte**. Consulte *Fonte* na página 25.
Definições de Controlo da LAN	Prima o botão **ENTER** para aceder ao menu secundário **Definições de Controlo da LAN**. Consulte a secção *Definições de Controlo* da LAN na página 26.

Definições de Menu

Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Definições de Menu**.



ITEM	DESCRIÇÂO
Posição do menu	Prima os botões ◄► para seleccionar uma das cinco localizações do menu OSD: Superior esquerdo/ Superior direito/ **Centro**/ Inferior direito/ Inferior esquerdo.
Transparência do Menu	Prima os botões ◄► para configurar a transparência do OSD. (Alcance: **0** ~ 10)
Tempo Visualiz. Menu	Prima os botões ◄► para definir o Tempo de Visualização do Menu para o menu OSD. (Opções: 5seg/ 10seg/ **15seg**/ 20seg/ 25seg/ 30seg)

Fonte

Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Fonte**.



ITEM	DESCRIÇÂO
PC	Prima os botões ◄► para activar ou desactivar a fonte de entrada de PC.
HDMI 1	Prima os botões ◄► para activar ou desactivar a fonte de entrada HDMI.
HDMI 2	
Component	Prima os botões ◄► para activar ou desactivar a fonte de entrada Componente.
Video	Prima os botões ◄► para activar ou desactivar a fonte de entrada de Vídeo.
S-Video	Prima os botões ◄► para activar ou desactivar a fonte de entrada S-Video.
Busca Automática Rápida	Prima os botões ◄► para activar ou desactivar a Busca Automática Rápida de fontes de entrada disponíveis. **Notas:** Quando a fonte desejada for seleccionada, a Busca Automática Rápida irá desligar-se.

Definições de Controlo da LAN

Prima o botão **ENTER** para aceder ao menu secundário **Definições de Controlo da LAN**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Controlo por	Prima os botões ◄► paa seleccionar o controlo do projector por meio do controlo remoto. (Alcance: **RS232**/RJ45)
Estado da Rede	Prima o botão **ENTER** para aceder ao menu secundário **Network State**. Consulte a secção *Network State* na página 26.

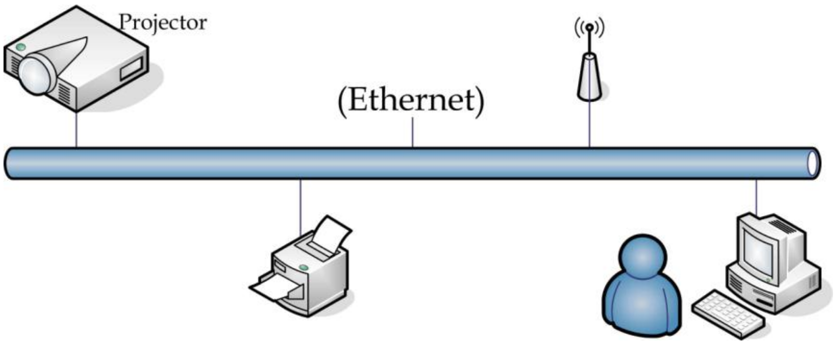
Network State



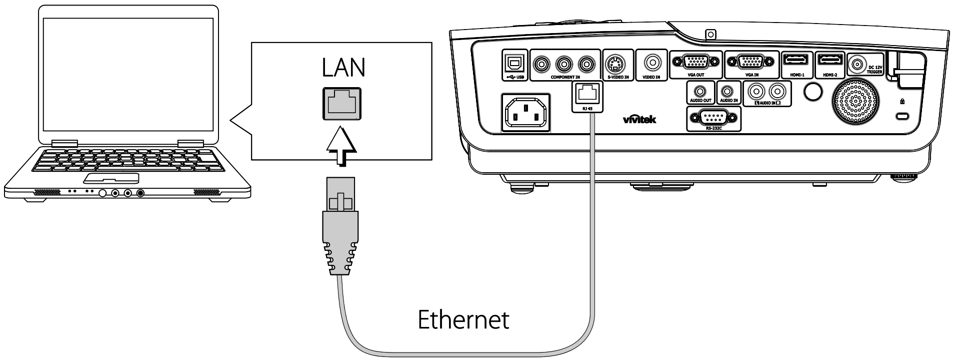
ITEM	DESCRIÇÃO
Network State	Apresenta o estado da ligação de rede.
DHCP	Prima ◄► para Activar ou Desactivar a função DHCP. **Nota:** Se seleccionar a opção DHCP Desactivado, complete os campos Endereço IP, Máscara de Subrede, Gateway e DNS.
Projector IP Address	Introduza um endereço IP válido se a função DHCP estiver desactivada.
Subnet Mask	Introduza uma máscara de subrede válida se a função DHCP estiver desactivada.
Default Gateway	Apresenta o endereço do gateway predefinido na rede.
DNS	Introduza um DNS válido se a função DHCP estiver desactivada.
Apply	Prima ↵ (Enter) / ► para confirmar a configuração.

Para maior simplicidade e facilidade de utilização, o projector disponibiliza várias funcionalidades de ligações de rede e gestão remota.

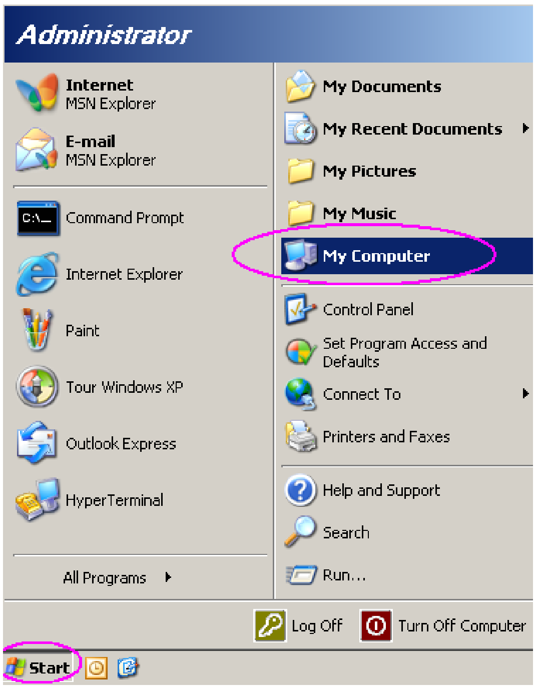
A função LAN/RJ45 do projector permite a gestão através da rede das seguintes funcionalidades: Ligar/Desligar, definições de Brilho e de Contraste. Assim como as informações de estado do projector, como: Fonte de vídeo, Corte de som, etc.



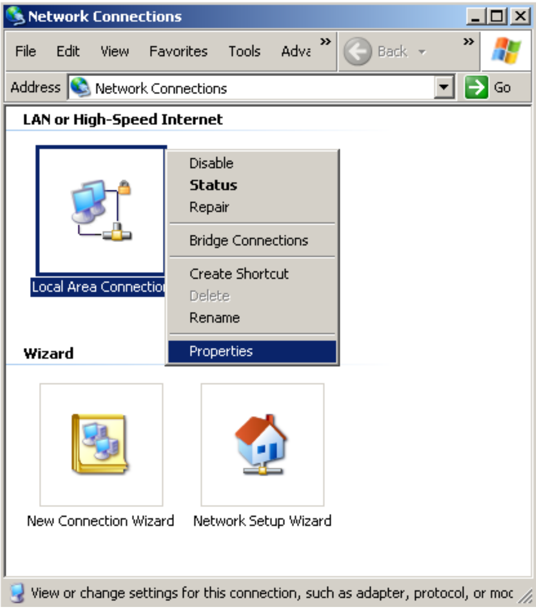
1. Conecte um cabo RJ45 às portas RJ45 do projector e do PC (Portátil).



2. No PC (Portátil), seleccione **Start (Iniciar) → Control Panel (Painel de Controlo) → Network Connections (Ligações de Rede).**

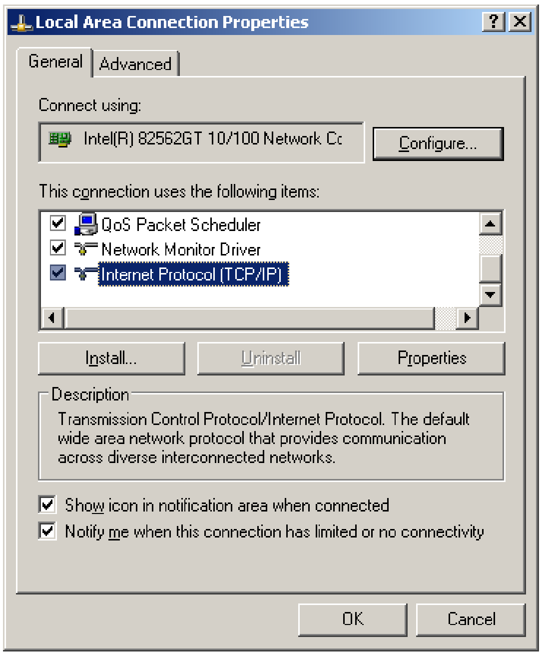


3. Clique com o botão direito do rato em **Local Area Connection (Ligação de Área Local)** e seleccione **Properties (Propriedades)**.

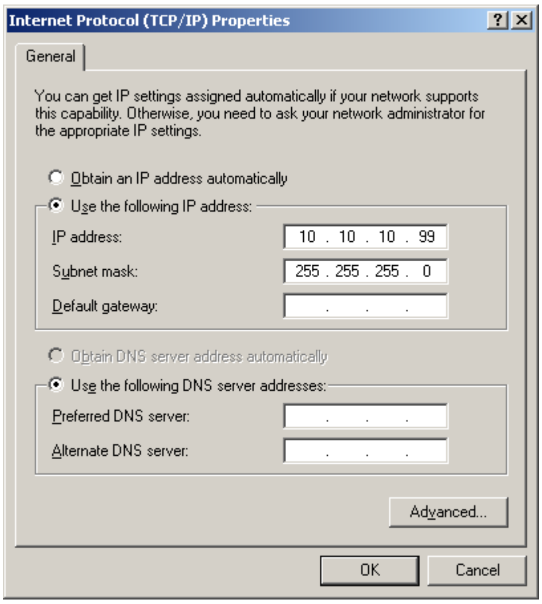


4. Na janela **Properties (Propriedades)**, seleccione o separador **General (Geral)** e seleccione **Internet Protocol (TCP/IP) (Protocolo de Internet (TCP/IP))**.

5. Clique em **Properties (Propriedades)**.



6. Clique em **Use the following IP address (Usar o seguinte endereço de IP)** e preencha o endereço IP e a Máscara de Subrede, depois clique em **OK**.



7. Prima o botão **Menu** no projector.

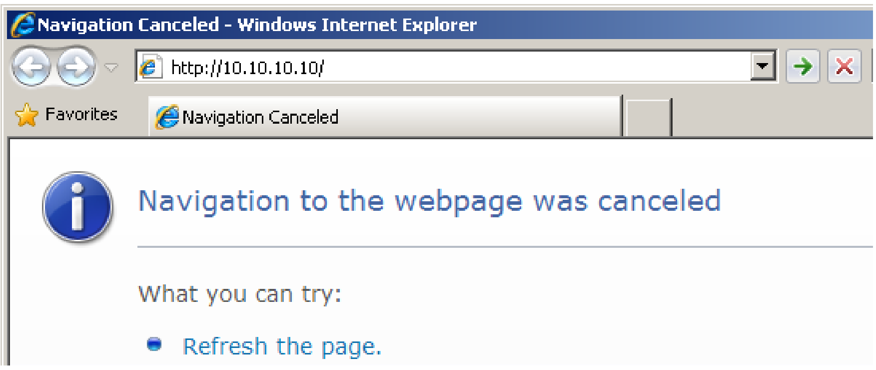
8. Seleccione a opção **OSD → SETUP (CONFIGURAÇÃO) → Network (Rede) → Enabled (Activada).**

9. Depois de aceder à **Network (Rede)**, introduza as seguintes informações:Definições de Menu

   - DHCP: Desactivado
   - Endereço de IP: 10. 10. 10. 10
   - Máscara de Sub-rede: 255.255.255.0
   - Gateway: 0.0.0.0
   - Servidor DNS: 0.0.0.0

10. Prima ↵ (Enter) / ► para confirmar a configuração.

11. Abra um browser (por exemplo, Microsoft Internet Explorer com Adobe Flash Player 9.0 ou superior).



12. Na Barra de Endereço, digite o endereço de IP: 10. 10. 10. 10.

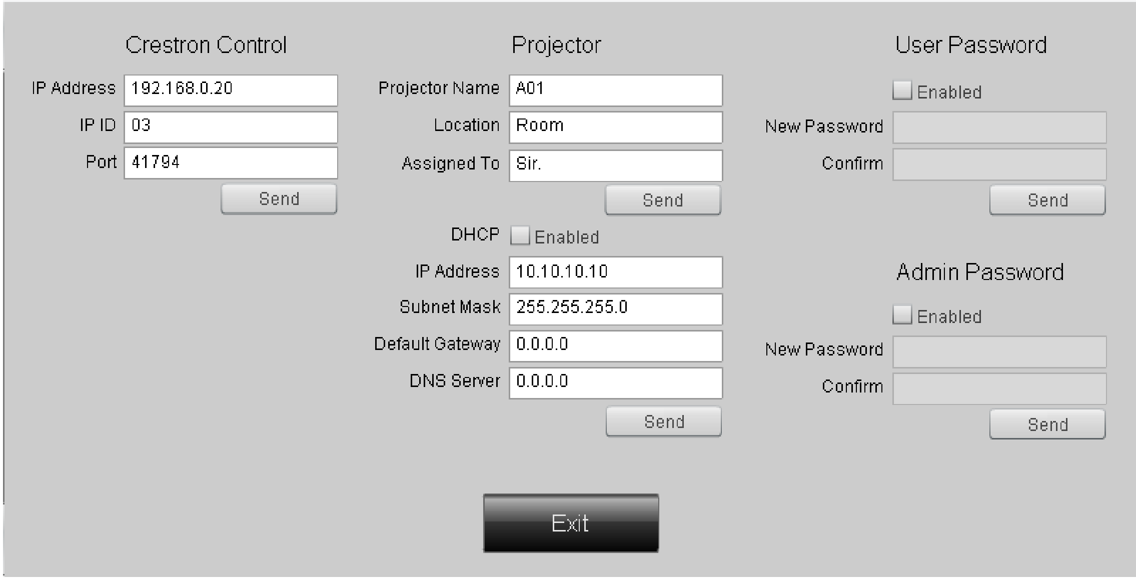
13. Prima ↵ (Enter) / ►.

O projector está agora configurado para o modo de gestão remota. A função LAN/RJ45 é apresentada da seguinte forma.



De acordo com a página de rede para a introdução de cadeias de caracteres no separador **tools (ferramentas)**, o limite de comprimento de introdução de caracteres é apresentado na lista abaixo ("espaço" e sinais de pontuação incluídos):

Categoria	Item	Comprimento da Introdução de Caracteres
Controlo Crestron	Endereço IP	15
	ID do IP	2
	Porta	5
Projector	Nome do Projector	10
	Localização	9
	Atribuído a	8
Configuração da Rede:	DHCP (Activado)	(N/D)
	Endereço IP	15
	Máscara de Sub-rede	15
	Gateway Predefinido	15
	Servidor DNS	15
Palavra-passe de Utilizador	Activada	(N/D)
	Nova Palavra-passe	15
	Confirmar	15
Palavra-passe do Administra-dor	Activada	(N/D)
	Nova Palavra-passe	15
	Confirmar	15



Para mais informações, queira visitar http://www.crestron.com/.

Menu DEFIN. SISTEMA >> Avançada

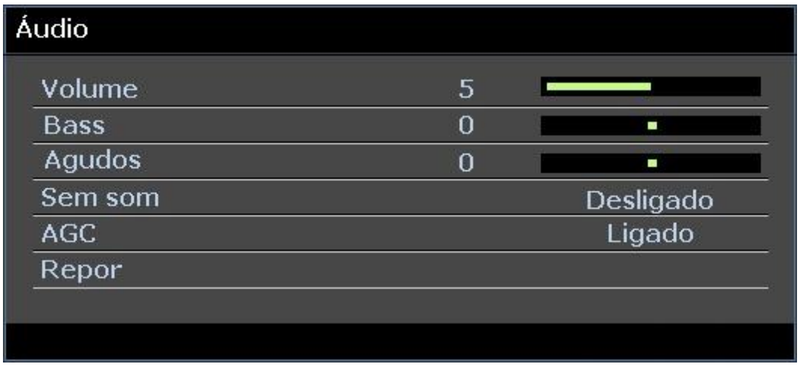
Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◄► para aceder ao menu **DEFIN. SISTEMA >> Avançada**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **DEFIN. SISTEMA >> Avançada**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Áudio	Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Áudio**. Consulte *Áudio* na página 33.
Definições da Lâmpada	Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Lâmpada**. Consulte *Definições da Lâmpada* na página 33.
HDMI	Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **HDMI**. Consulte *HDMI* na página 34.
Modo Grande Altitude	Prima os botões de cursor ◄► para activar ou desactivar o Modo de Grande Altitude quando a altitude for superior a 1500m, ou a temperatura acima dos 40°C.
Padrão de teste	Prima o botão de cursor ◄► para activar ou desactivar a grelha de padrão de teste.
Closed Caption	Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Legendas**. Consulte *Closed Caption* na página 34.
Controlo do LED	Prima os botões de cursor ◄► para seleccionar o Controlo do LED. Seleccione **Normal** para exibição normal do LED e Desligado para desactivar o LED.
Temporizador de Apresentação	Prima ↵ (Enter) / ► para aceder ao menu do Temporizador de Apresentação. Consulte a secção *Temporizador de Apresentação* na página 35.
Repor todas as definições	Prima o botão **ENTER** entrar no menu e repor os valores predefinidos de todas as definições.

Áudio

Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Áudio**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Volume	Prima os botões ◄► para ajustar o Volume de áudio.
Bass	Prima os botões ◄► para ajustar os Bass.
Agudos	Prima os botões ◄► para ajustar os Agudos.
Sem som	Prima os botões ◄► para activar ou desactivar o altifalante.
AGC	Prima os botões ◄► para activar ou desactivar a definição AGC.
Repor	Prima o botão **ENTER** para repor os valores predefinidos de todas as definições.

Definições da Lâmpada

Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Definições da Lâmpada**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Modo de lâmpada	Prima os botões ◄► para ajustar o brilho da lâmpada.
Pôr temporiz. a zero	Prima o botão **ENTER** para repor o valor de Horas da lâmpada após a sua substituição.
Horas da lâmpada	Apresenta o número de horas de funcionamento da lâmpada.

HDMI

Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **HDMI**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Formato HDMI	Prima os botões ◄► para seleccionar um dos três formatos HDMI: Auto/ Sinal do PC/ Sinal de Vídeo.
Ganho de Amplificação de HDMI	Prima os botões ◄► para ajustar o Ganho de Amplificação de HDMI.

Closed Caption

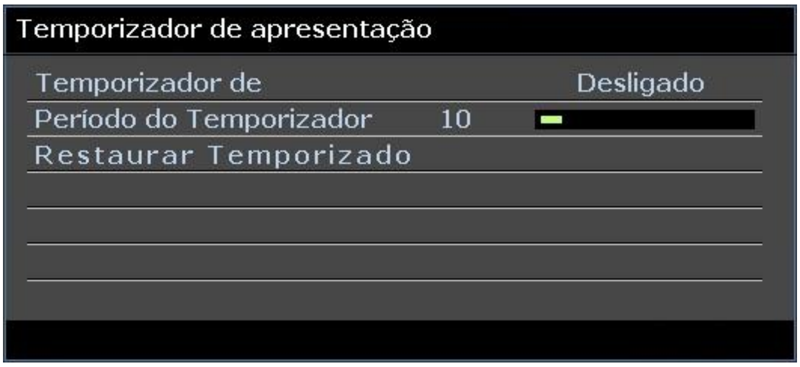
Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Closed Caption**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Activar Legendas	Prima os botões ◄► para activar ou desactivar as Legendas.
Versão Legendas	Prima os botões ◄► para seleccionar a Versão das Legendas.

Temporizador de Apresentação

A função de Temporizador de Apresentação pode indicar o tempo dispendido na apresentação no ecrã para o ajudar a conseguir uma melhor gestão do tempo durante apresentações.



ITEM	DESCRIÇÃO
Temporizador	Prima o botão do cursor ◄► para activar ou desactivar o temporizador de apresentação.
Período do Temporizador	Prima o botão do cursor ◄► para seleccionar o período do temporizador (1~60 minutos)
Restaurar Temporizado	Prima ↵ (Enter) / ► para repor as definições do temporizador.

Menu de INFORMAÇÕES

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◄► para aceder ao menu **Menu de INFORMAÇÕES.**



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte	Exibe a fonte de entrada activada.
Resolução	Exibe a resolução nativa da fonte de entrada.
Horas da lâmpada	Apresenta o número de horas de funcionamento da lâmpada.
Versão do Firmware	Exibe a versão do firmware do projector.

> ***Nota:***
> *As informações de estado exibidas neste menu são apenas para visualização e não podem ser editadas.*

MANUTENÇÃO E SEGURANÇA

Substituição da Lâmpada de projecção

A lâmpada de projecção deve ser substituída quando se queimar. Ela somente deve ser substituída por outra peça de reposição certificada, que você pode encomendar de seu revendedor local.

Importante:
a. *A lâmpada de projecção usada neste produto contém uma quantidade pequena de mercúrio.*

b. *Não elimine este produto como lixe doméstico geral.*

c. *A eliminação deste produto deve ser feita de acordo com os regulamentos da sua autoridade local.*

Aviso:
Certifique- se de desligar e também desconectar o projector pelo menos uma hora antes de substituir a lâmpada. O não cumprimento dessa recomendação poderá resultar em uma grave queimadura.

Atenção:
Em casos raros a lâmpada poderá queimar durante o funcionamento normal e causar a libertação de fragmentos ou pó de vidro pela abertura de ventilação traseira.

Não inale nem toque nos fragmentos ou pó de vidro. Se o fizer poderá causar ferimentos.

Mantenha sempre a face afastada da abertura de ventilação, para evitar a inalação de gases e o contacto com fragmentos de vidros da lâmpada.

Quando remover a lâmpada de um projector montado no tecto, certifique-se de que ninguém se encontra debaixo do projector. Os fragmentos de vidro poderão cair se a lâmpada se encontrar partida.

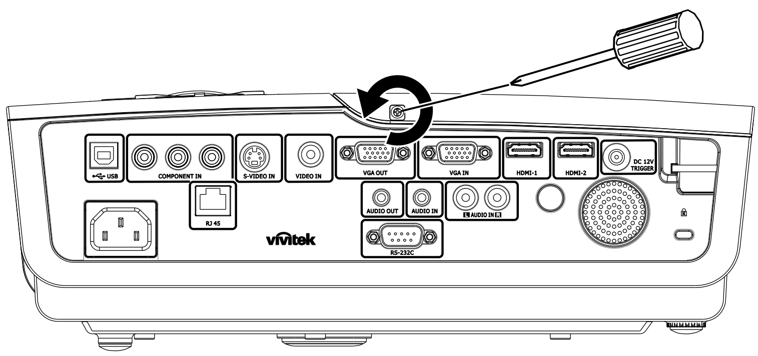
⚠ ***SE A LÂMPADA EXPLODIR***

Se a lâmpada explodir, os gases e fragmentos poderão dispersar-se no interior do projector e serem expelidos pela abertura de exaustão de ar. Os gases contêm mercúrio tóxico.

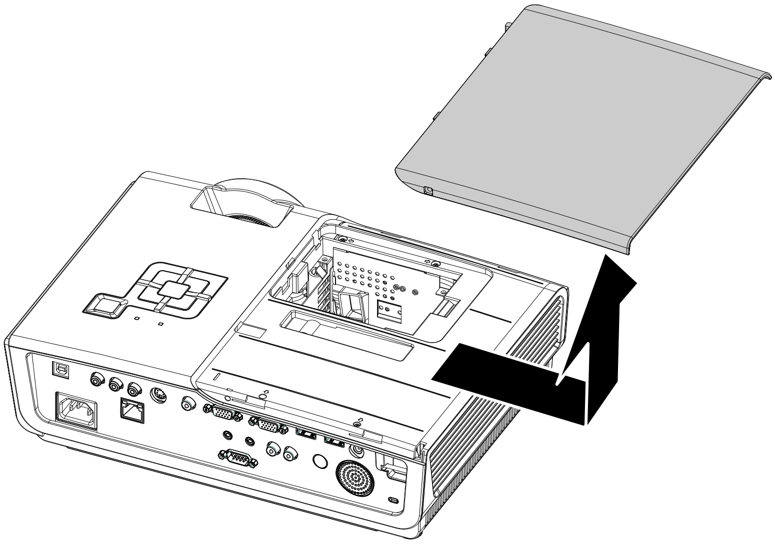
Abra as janelas e portas para ventilação.

Se inalar gases ou fragmentos da lâmpada entrarem em contacto com os seus olhos ou boca, consulte imediatamente um médico.

1. Remova o parafuso individual na tampa de compartimento da lâmpada.

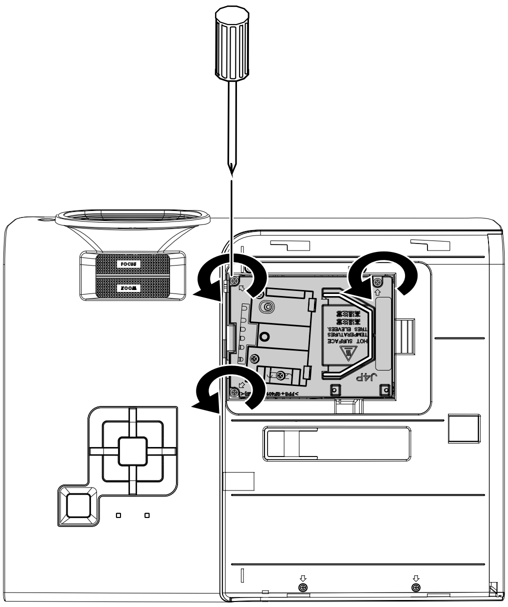


2. Abra a tampa de compartimento da lâmpada.

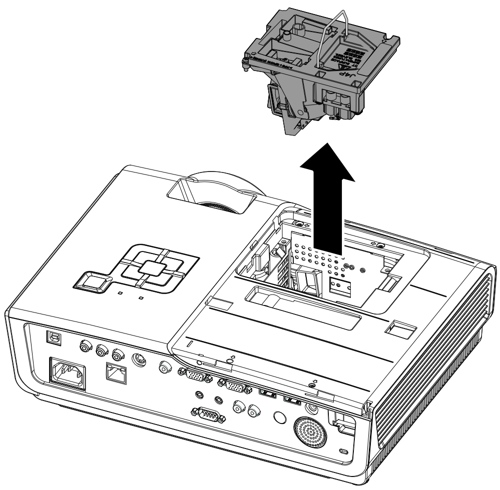


3. Remova os 3 parafusos do módulo da lâmpada.

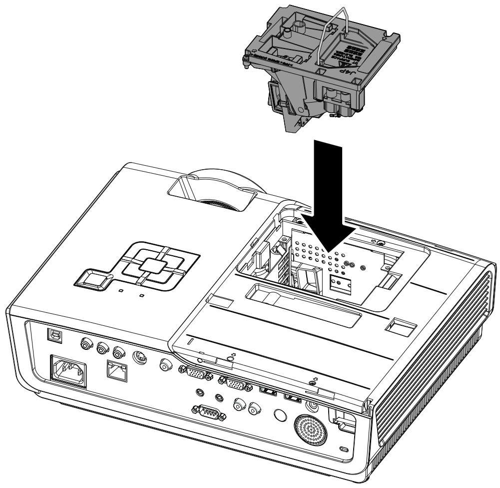
4. Levante o manípulo do módulo.



5. Puxe firmemente do manípulo do módulo para remover o módulo da lâmpada.



6. Reverta os passos 1 para 5 para instalar o novo módulo da lâmpada.
Ao instalar, alinhe o módulo da lâmpada com o conector e verifique seu nível par evitar dano.



Nota: O módulo da lâmpada deve ficar preso com segurança no lugar e o conector da lâmpada deve ser ligado correctamente antes de apertar os parafusos.

Limpeza do Projector

A limpeza do projector para remover a poeira e a sujeira irá ajudar a assegurar uma operação-livre de problemas.

Aviso:
1. *Certifique-se de desligar e desconectar o projector pelo menos uma hora antes da limpeza. O não cumprimento dessa recomendação poderá resultar em uma grave queimadura.*

2. *Use somente um pano umedecido para limpeza. Não deixe água cair nas aberturas de ventilação no projector.*

3. *Se deixar cair um pouco de água no projector enquanto estiver fazendo a limpeza, deixe-o desligado num local bem ventilado diversas horas antes de usá-lo.*

4. *Se cair muita água dentro do seu interior, solicite assistência técnica.*

Limpeza da Lente

Pode comprar um limpador da lente óptica na loja de material electrónico. Consulte o seguinte para limpar a lente do projector.

1. Coloque um pouco de limpador de lente óptica em um pano macio e limpo. (Não aplique o limpador diretamente sobre a lente óptica).
2. Limpe levemente a lente com um movimento circular.

Cuidado:
1. *Não faça a limpeza com limpadores abrasivos ou solventes.*

2. *Para evitar descoloração ou perda de brilho, evite passar limpador na caixa do projector.*

Limpeza da Caixa

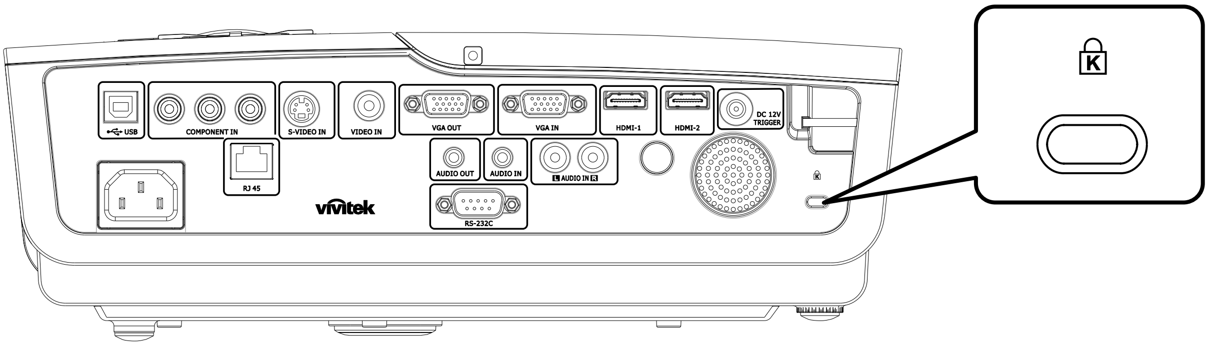
Consulte os itens a seguir para limpeza da caixa do projector.

1. Retire a poeira com um pano umedecido limpo.
2. Umedeça o pano com água quente e detergente leve (tal como usado para lavar louça) e depois limpe a caixa.
3. Retire todo o detergente do pano e limpe o projector novamente.

Cuidado:
Para evitar a descoloração ou adulteração da caixa, não use limpadores com álcool abrasivos.

Uso do Bloqueio Kensington®

Se estiver preocupado com segurança, prenda ao projector um objeto que fique permanentemente na fenda Kensington e também um cabo de segurança.



> ***Nota:***
> Entre em contacto com seu vendedor para detalhes da compra de um cabo Kensington de segurança adequado.
>
> O bloqueio de segurança corresponde ao sistema de segurança MicroSaver Security Kensington. Se tiver algum comentário contacte: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, Estados Unidos. Tel: 800-535-4242, http://www.Kensington.com.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

PROBLEMAS E SOLUÇÕES MAIS COMUNS

Essas directrizes fornecem sugestões para lidar com problemas que possa encontrar durante o uso do projector. Se o problema permanecer sem solução entre em contacto com seu revendedor para assistência.

Geralmente depois de se perder tempo na resolução do problema, o problema é reduzido a algo tão simples quanto uma ligação frouxa. Verifique os seguintes itens antes de passar para soluções de problemas específicos.

- *Use algum outro dispositivo eléctrico para confirmar se a saída elétrica está funcionando.*
- *Verifique se o projector está ligado.*
- *Verifique se todas as conexões estão ligadas correctamente.*
- *Verifique se o dispositivo anexado está ligado.*
- *Verifique se o PC ligado não está no modo suspenso.*
- *Verifique se um computador portátil ligado esteja configurado para a exibição externa. (Isto é feito normalmente apertando-se uma combinação de teclas Fn em seu computador portátil).*

Sugestões para Resolução de Problemas

Em cada secção de problema, tente os passos na ordem sugerida. Isso poderá ajudá-lo a resolver o problema mais rapidamente.

Tente esclarecer o problema e desse modo evitar a substituição de peças não defeituosas.
Por exemplo, se você substituir as baterias e o problema persistir, coloque as baterias originais de volta e vá para o passo seguinte.

Mantenha um registo dos passos observados quando utilizar a resolução de problemas: A informação pode ser útil quando chamar o suporte técnico ou para obter informar ao pessoal da assistência.

LED de mensagem de erro

MENSAGENS DE CÓ DIGOS DE ERRO	LED DE ENERGIA INTERMITÊ NCIA	LED DE PREPARADO INTERMITÊ NCIA	LED DE TEMP INTERMITÊ NCIA
Lâmpada preparada	LIGADO	LIGADO	DESLIGADO
Iniciar	LIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
A arrefecer	LIGADO	INTERMITENTE	DESLIGADO
Sobreaquecimento	DESLIGADO	DESLIGADO	LIGADO
Erro de sensor térmico	4	4	DESLIGADO
Erro da Lâmpada	5	DESLIGADO	DESLIGADO
Fim de vida útil da lâmpada detectado	5	3	DESLIGADO
Erro do ventilador do queimador	6	1	DESLIGADO
Erro do ventilador da lâmpada	6	2	DESLIGADO
Erro do ventilador de alimentação	6	3	DESLIGADO
Erro do ventilador DMD	6	4	DESLIGADO
Caixa aberta	7	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro DMD	8	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro de roda de cores	9	DESLIGADO	DESLIGADO

Caso ocorra um erro, desligue o cabo de alimentação AC e aguarde um (1) minuto antes de reiniciar o projector. Se os LED de ALIMENTAÇÃO ou da LÂMPADA continuarem a piscar ou o LED de TEMPERATURA estiver aceso ou qualquer outra situação que não se encontre indicada na tabela anterior, contacte o centro de assistência.

Problemas com a Imagem

Problema: Nenhuma imagem aparece no ecrã

1. Verifique as configurações em seu computador portátil ou PC.
2. Desligue todos os equipamentos e ligue novamente na ordem correta.

Problema: A imagem não está nítida

1. Ajuste a função **Focagem** no projector.
2. Prima o botão **Auto** no controlo remoto ou projector.
3. Verifique se a distância do projector-para-ecrã esteja dentro de 10 metros da faixa especificada.
4. Verifique se a lente do projector está limpa.

Problema: A imagem está mais larga na parte superior ou inferior (efeito trapezóide)

1. Posicione o projector de modo que fique tão perpendicular tanto quanto possível ao ecrã.
2. Use o botão **Distorção** no controlo remoto ou no projector para corrigir o problema.

Problema: A imagem não está nítida

Verifique a configuração de **Projecção** no menu **Instalação I** do OSD.

Problema: A imagem não está nítida

1. Defina as configurações de **Frequência** e **Localização** no menu **Computador** do OSD para as definições padrões.
2. Para ter certeza de que o problema não é causado por uma placa de vídeo conectada ao PC, conecte em outro computador.

Problema: A imagem está opaca, sem contraste

Ajuste a configuração de **Contraste** no menu **Imagem** do OSD.

Problema: As cores da imagem projetada não correspondem à imagem da fonte

Ajuste as configurações de **Temperatura de cor** e **Gama** no menu **Imagem** do OSD.

Problemas com a Lâmpada

Problema: Não há luz no projector

1. Verifique se o cabo de energia está ligado adequadamente.
2. Certifique-se de que a fonte de energia esteja activa fazendo um teste com outro dispositivo eléctrico.
3. Reinicie o projector na ordem correta e verifique se o LED de energia apresenta a cor verde.
4. Caso tenha trocado a lâmpada recentemente, verifique as ligações da lâmpada.
5. Substitua o módulo da lâmpada.
6. Coloque a lâmpada antiga de volta no projector e solicite o seu reparo.

Problema: A lâmpada se apaga

1. Oscilações de energia podem fazer com que a lâmpada se apague. Ligue novamente o cabo. Quando o LED pronto estiver ligado prima o botão de alimentação.
2. Substitua o módulo da lâmpada.
3. Coloque a lâmpada antiga de volta no projector e solicite o seu reparo.

Problemas com o Controlo Remoto

Problema: O projector não responde ao controlo remoto

1. Aponte o controlo remoto para o sensor remoto do projector.
2. Certifique-se de que o caminho entre o controlo remoto e o sensor não esteja obstruído.
3. Desligue todas as lâmpadas fluorescentes da sala.
4. Verifique a polaridade da bateria.
5. Substitua as baterias.
6. Desligue outros dispositivos com infravermelho nas proximidades.
7. Providencie uma revisão no controlo remoto.

Problemas de Áudio

Problema: Não há nenhum som

1. Ajuste o volume no controlo remoto.
2. Ajuste o volume da fonte de áudio.
3. Verifique a ligação do cabo de áudio.
4. Teste a saída de áudio de fonte com outros altifalantes.
5. Solicite reparo para o projector.

Problema: O som está distorcido

1. Verifique a ligação do cabo de áudio.
2. Teste a saída de áudio de fonte com outros altifalantes.
3. Solicite reparo para o projector.

Reparar o Projector

Se não conseguir resolver o problema correctamente deve obter reparo para o projector. Embale o projector na caixa original. Inclui uma descrição do problema uma lista de verificação dos passos que tomou ao tentar fixar o problema: As informações podem ser úteis para a assistência técnica. Para obter o reparo, devolva o projector para o local onde o comprou.

Perguntas e Respostas sobre HDMI

Q. Qual a diferença entre um cabo HDMI "Normal" e um cabo HDMI "Alta velocidade"?

Recentemente, a HDMI Licensing, LLC anunciou que os cabos seriam testados como cabos Normais ou de Alta velocidade.

- Os cabos HDMI normais (ou de "categoria 1") foram testados a velocidades de 75Mhz ou até 2,25Gbps, que é o equivalente a um sinal de 720p/1080i.
- Os cabos HDMI de Alta velocidade ou de "categoria 2") foram testados a velocidades de 340Mhz ou até 10,2Gbps, que é a maior largura de banda disponível actualmente utilizando um cabo HDMI e pode suportar sinais de 1080p incluindo sinais com profundidades de cor e/ou taxas de actualizações elevadas a partir da fonte do sinal. Os cabos HDMI de Alta velocidade são também capazes de suportar maiores resoluções de ecrã, como monitores de cinema WQXGA (resolução de 2560 x 1600).

Q. Como posso utilizar cabos HDMI com mais de 10 metros?

Existem vários adaptadores HDMI para soluções HDMI que prolongam a distância efectiva de um cabo típico de 10 metros até distâncias muito maiores. Os fabricantes desses adaptadores produzem uma variedade de soluções que incluem cabos activos (circuitos electrónicos activos incorporados nos cabos que intensificam e prolongam o sinal do cabo), repetidores, amplificadores, assim como cabos de CAT5/6 soluções de fibra óptica.

Q. Como posso saber se um cabo HDMI é certificado?

Todos os produtos HDMI devem ser certificados pelo fabricante cumprindo as especificações do teste de conformidade HDMI. No entanto, poderão existir cabos com o logótipo HDMI mas que não foram devidamente testados. A HDMI Licensing, LLC investiga activamente esses casos para garantir que a marca registada HDMI é devidamente utilizada no mercado. Recomendamos que os consumidores comprem cabos em locais conceituados fabricados por uma empresa fidedigna.

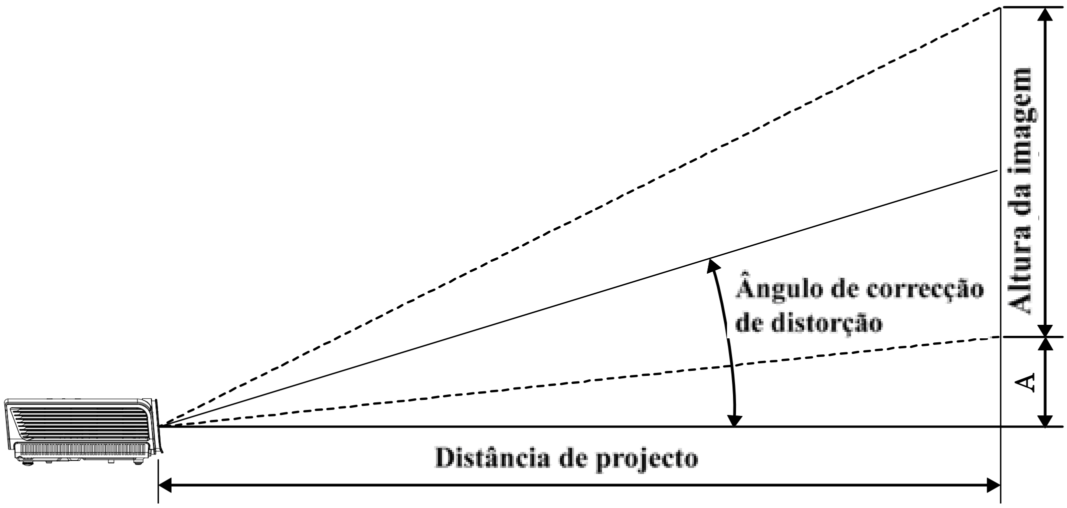
Para obter informações mais detalhada, visite http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49

ESPECIFICAÇÕES

Especificações

Modelo	D950HD	D952HD	D963HD
Tipo de ecrã	TI DLP DMD 0,65”		
Resolução nativa	1920 x 1080		
Peso	3,4 kg (7,5 lbs)		
Distância de projecção	1 metro ~ 10 metros		
Tamanho do ecrã de projecção	23,5" ~ 300"		
Lente de projecção	Focagem manual/Zoom manual		
Taxa de zoom	1,2		
Correcção de distorção vertical	+/- 30 graus		+/- 40 graus
Keystone Automático	Sim		
Métodos de projecção	Frontal, Traseira, Mesa/Tecto (Traseira, Frontal)		
Compatibilidade de dados	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Compatibilidade de vídeo	NTSC 4.43, PAL (M/N/60), SECAM		
Sinc. H.	15K, 31 – 91,1 KHz		
Sinc. V.	43 – 85 Hz		
Certificação de segurança	FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, e C-tick		
Temperatura em funcionamento	5° ~ 35°C		
Dimensões (L x P x A)	332,8 mm x 254,6 mm x 113 mm (13,1” x 10,0” x 4,45”)		
Entrada AC	AC Universal 100 – 240, Típico @ 110VAC (100 – 240)/± 10%		
Consumo de energia	Modo STD: 290W(Típico)/ 310W(Max) Modo ECO: 240W(Típico)/ 260W(Max)	Modo STD: 350W(Típico)/ 370W(Max) Modo ECO: 290W(Típico)/ 310W(Max)	Modo STD: 350W(Típico)/ 380W(Max) Modo ECO: 290W(Típico)/ 320W(Max)
Em espera	<1 watt		
Lâmpada	220W	280W	300W
Altifalante	Altifalante AMP de 5W		
Terminais de entrada	Digital: HDMI x 2		
	Analógico: RGB HD-15 x 1		
	Composto: RCA x 1 (Amarelo)		
	S-Video: mini dim x 1		
	Componente: RCA x 3		
	Entrada de áudio: Mini-ficha estéreo de ø3,5 mm x 1; RCA x 2 D/E		
Terminais de saída	Analógico: RGB HD-15 x 1		
	Mini-ficha estéreo x 1		
	Saída DC (alimentação de ecrã): Ficha DC x 1 (função de saída DC12V 200mA)		
Terminais de controlo	RS-232: DSUB-9 x 1		
	Controlo de emulação de teclado: Conector USB tipo B		
	RJ45		
Segurança	Fecho de segurança Kensington		

Distância e Tamanho de Projecção



Distância de projecção e Tabela de Medidas

D950HD / D952HD / D963HD (ECRÃ 16:9)					
Diagonal da imagem (polegadas)	Largura da imagem (polegadas)	Altura da imagem (polegadas)	Distância de Projecção (mm) De	Distância de Projecção (mm) A	Desvivo - A (mm)
40	34,9	19,6	1408,0	1682,5	74,7
60	52,3	29,4	2112,0	2523,7	112,1
70	61	34,3	2464,0	2944,4	130,8
72	62,8	35,3	2534,4	3028,5	134,5
80	69,7	39,2	2816,0	3365,0	149,4
84	73,2	41,2	2956,8	3533,2	156,9
90	78,4	44,1	3168,0	3785,6	168,1
96	83,7	47,1	3379,1	4038,0	179,3
100	87,2	49,0	3519,9	4206,2	186,8
120	104,6	58,8	4223,9	5047,5	224,1
135	117,7	66,2	4751,9	5678,4	252,2
150	130,7	73,5	5279,9	6309,3	280,2
200	174,3	98,1	7039,9	8412,4	373,6
300	261,5	147,1	10559,8	12618,7	560,4

Tabela de Modo de Temporização

O projector pode exibir diversas resoluções. A seguinte tabela define as resoluções que podem ser exibidas pelo projector.

SINAL	RESOLUÇÃO	SINCR H (KHZ)	SINCR V (HZ)	COMPOSTO / S-VÍDEO	COMPONENTE	RGB (ANALOG)	HDMI ™ (DIGITAL)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	–	–
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	–	–
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O
	1440 x 900	55,9	60,0	—	—	O	O
	1600 x1200	75,0	60	—	—	O	O
	1920 x1080	67,2	60	—	—	O	O
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O

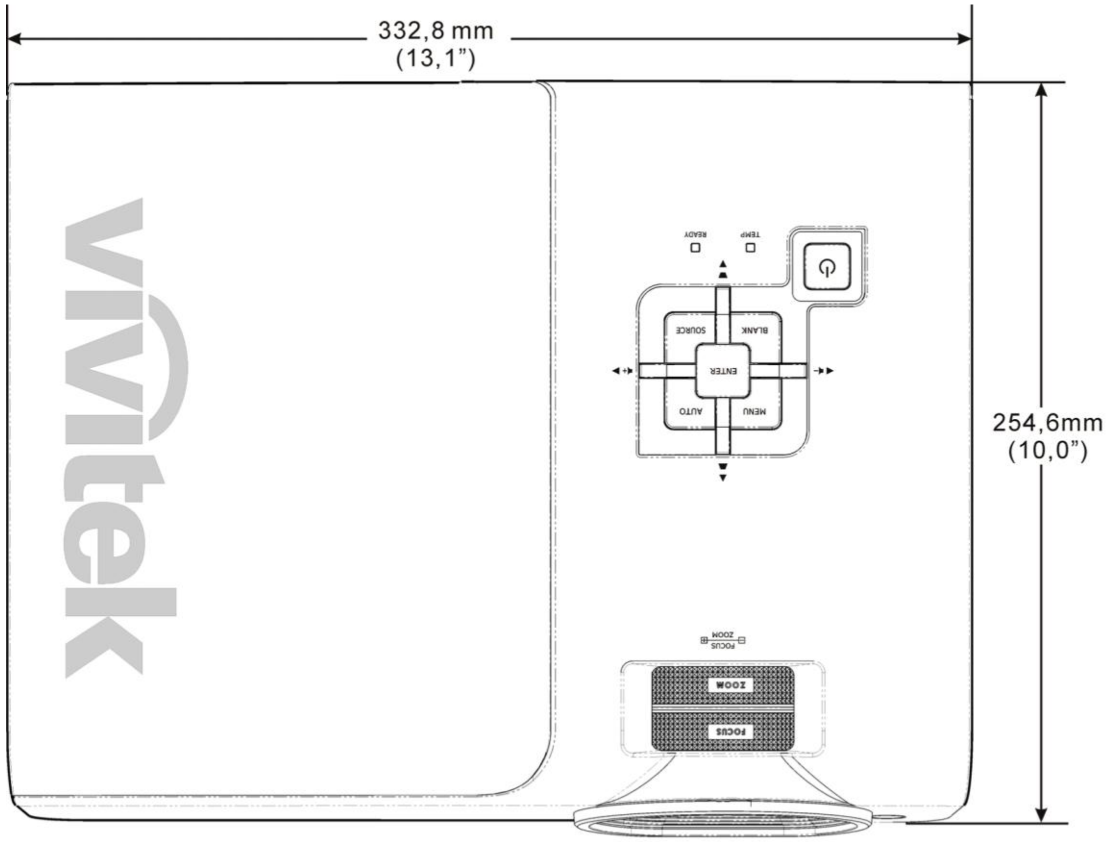
SINAL	RESOLUÇÃO	SINCR H (KHZ)	SINCR V (HZ)	COMPOSTO / S-VÍDEO	COMPONENTE	RGB (ANALOG)	HDMI ™ (DIGITAL)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

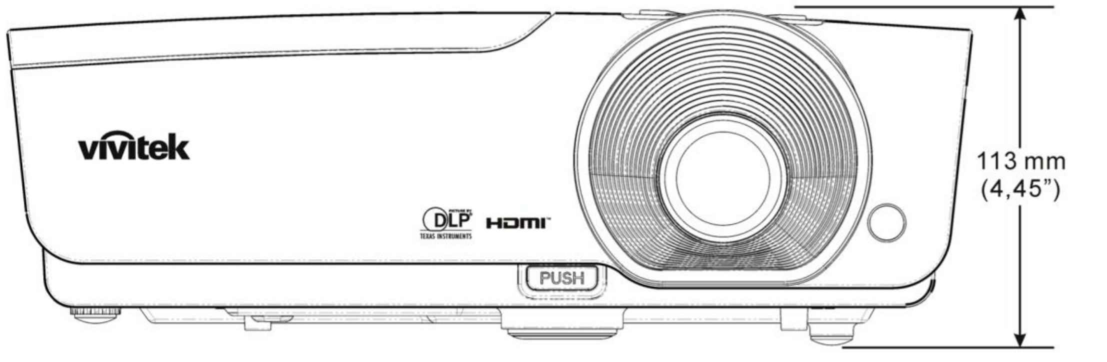
O: Frequência suportada

—: Frequência suportada

A resolução nativa do ecrã é de 1920 x 1080. As resoluções diferentes da nativa poderão apresentar texto ou linhas não uniformes.

Dimensões do Projector





CONCORDÂNCIA COM REGULAMENTOS

Aviso FCC

O equipamento foi testado e encontra-se de acordo com os limites para dispositivos digitais Classe B conforme a Parte 15 das normas FCC. Estes limites são definidos para fornecer protecção razoável contra interferência danosa quando o equipamento é operado num ambiente comercial.

Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de frequência e, se não instalado e usado de acordo com o manual de instruções pode causar interferência danosa às comunicações de rádio. A operação deste equipamento em áreas residenciais é provável de causar interferência danosa quando o utilizador será solicitado a corrigir a interferência as suas próprias custas.

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelas partes responsáveis para concordância pode interferir com a autoridade do utilizador em operar este equipamento.

Canadá

Este aparelho classe digital B está de acordo com o ICES-003 canadense.

Certificações de Segurança

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT e C-tick

Vivid Color, Vivid Life

www.vivitekcorp.com

201107